

Unix系统高级编程

错误处理和环境变量

Unit04

错误处理

错误处理

错了吗?

返回非法值表示失败

返回空指针表示失败

返回-1表示失败

永远成功

什么错?

错误号

错误信息

不能根据错误号判断是否出错

错误号线程不安全

错了吗？



返回非法值表示失败

- 如果一个函数的返回值存在确定的合法值域，那么就可以通过返回合法值域以外的值表示函数执行失败

- // 获取指定文件的字节数

```
long fsize (const char* path) {  
    FILE* fp = fopen (path, "r");  
    if (! fp)  
        return -13; // 合理的文件字节数不可能为负  
    fseek (fp, 0, SEEK_END);  
    long size = ftell (fp);  
    fclose (fp);  
    return size;  
}
```



返回非法值表示失败

【参见：bad.c】

- 返回非法值表示失败



返回空指针表示失败

- 如果一个函数的返回值是一个指针，那么就可以通过返回空指针(即值为0的指针，通常用NULL宏表示)表示函数执行失败

- // 求两个参数字符串中的最大值

```
const char* strmax (const char* a, const char* b) {  
    return a && b ? (strcmp (a, b) > 0 ? a : b) : NULL;  
}
```



返回空指针表示失败

【参见：null.c】

- 返回空指针表示失败



返回-1表示失败

- 返回0表示成功，返回-1表示失败，不输出数据或通过指针型参数输出数据

– // 写日志

```
int plog (const char* filename, const char* log) {  
    FILE* fp = fopen (filename, "a");  
    if (! fp) return -1;  
    fprintf (fp, "%s\n", log);  
    fclose (fp); return 0; }
```

– // 求模

```
int mod (int a, int b, int* c) {  
    if (b == 0) return -1;  
    *c = a % b;  
    return 0; }
```



返回-1表示失败

【参见：fail.c】

- 返回-1表示失败



永远成功

- 不可能失败或完全由自身处理失败的函数，无需考虑错误处理

- // 求和

```
int sum (int a, int b) {  
    return a + b;  
}
```

- // 释放内存

```
void safe_free (void** pp) {  
    if (pp) {  
        free (*pp);  
        *pp = NULL;  
    }  
}
```



什么错?



错误号

- 系统预定义的整型全局变量errno中存储了最近一次系统调用的错误编号
- 头文件errno.h中包含对errno全局变量的外部声明和各种错误号的宏定义
 - #include <errno.h>
 - if (errno == EEXIST) ...



错误信息

- 将整数形式的错误号转换为有意义的字符串

```
#include <string.h>
```

```
char* strerror (int errnum);
```

返回与参数错误号对应的描述字符串指针

```
– char* p = (char*)malloc (1073741824);  
  if (! p) {  
    fprintf (stderr, "malloc: %s\n", strerror (errno));  
    exit (EXIT_FAILURE);  
  }
```



错误信息 (续1)

- 在标准出错上打印最近一次系统调用的错误信息

```
#include <stdio.h>

void perror (const char* s);
```

```
– char* p = (char*)malloc (1073741824);
  if (! p) {
    perror ("malloc");
    exit (EXIT_FAILURE);
  }
```

- 用%m格式化标记打印错误信息
 - fprintf (stderr, "malloc: %m");



错误号和错误信息

【参见：errno.c】

- 错误号和错误信息



不能根据错误号判断是否出错

- 虽然所有的错误号都不是零，但是因为在函数执行成功的情况下错误号全局变量`errno`不会被修改，所以不能用该变量的值为零或非零，做为出错或没出错的判断依据

```
– char* p = (char*)malloc (0xffffffff);  
  FILE* fp = fopen ("/etc/passwd", "r");  
  if (errno)  
    fprintf (stderr, "无法打开口令文件! \n");
```

- 正确的做法是，先根据函数的返回值判断是否出错，在确定出错的前提下再根据`errno`的值判断具体出了什么错

```
– FILE* fp = fopen ("/etc/passwd", "r");  
  if (! fp)  
    fprintf (stderr, "无法打开口令文件: %s\n",  
            strerror (errno));
```



不能根据错误号判断是否出错

【参见：iferr.c】

- 不能根据错误号判断是否出错



错误号线程不安全

- `errno`是一个全局变量，其值随时可能发生变化，尤其在多线程应用中

```
– FILE* fp = fopen (
    "none", "r");
if (! fp) {
    perror ("fopen");
    exit (EXIT_FAILURE);
}
```

```
– char* p = (char*)malloc (
    0xffffffff);
if (! p) {
    perror ("malloc");
    exit (EXIT_FAILURE);
}
```



环境变量

环境变量

环境变量表

环境变量表是进程的属性之一

环境变量表数据结构

环境变量表指针

main函数的第三个参数

环境变量函数

环境变量的一般形式

获取环境变量

设置环境变量

另一个设置环境变量

删除环境变量

清空环境变量表

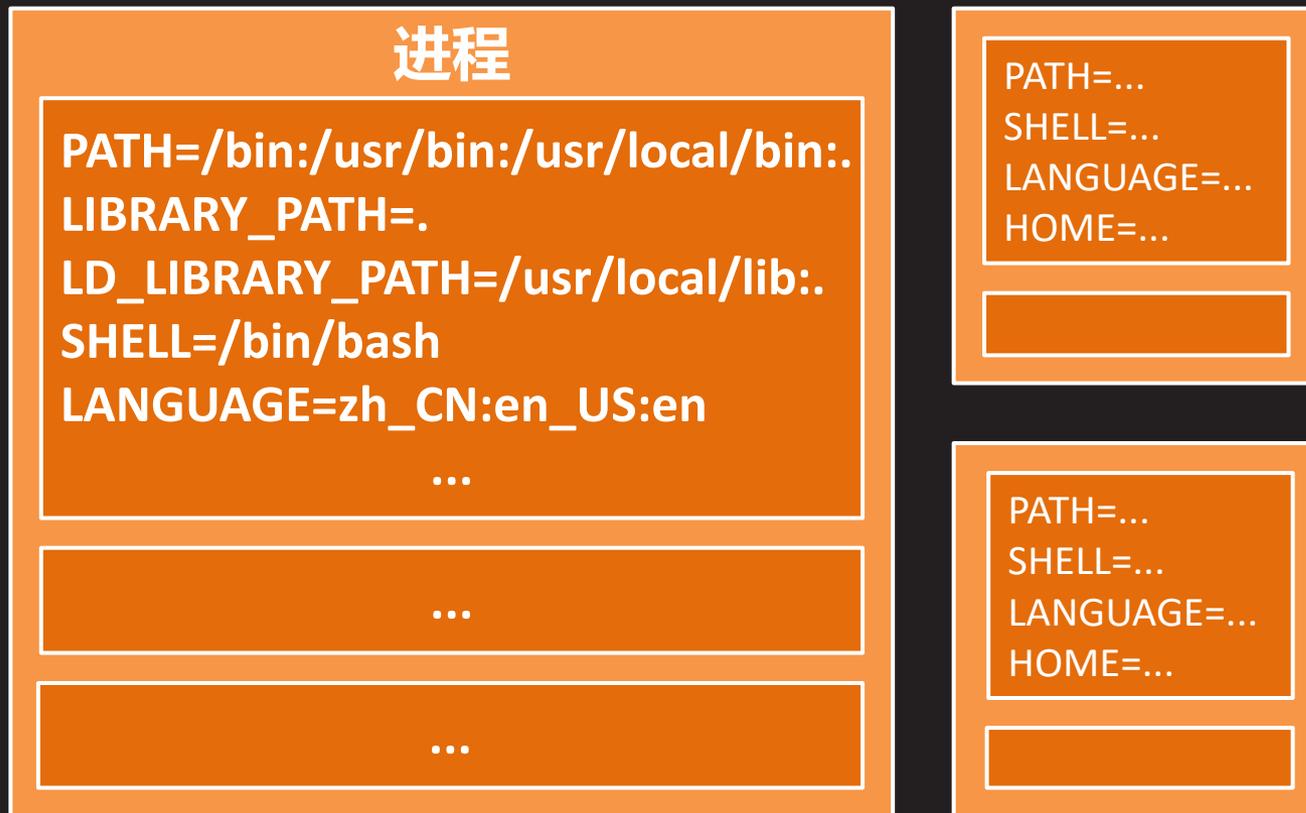
环境变量表



环境变量表是进程的属性之一

- 每个进程都拥有一张独立的环境变量表，其中保存着专属于该进程的所有环境变量

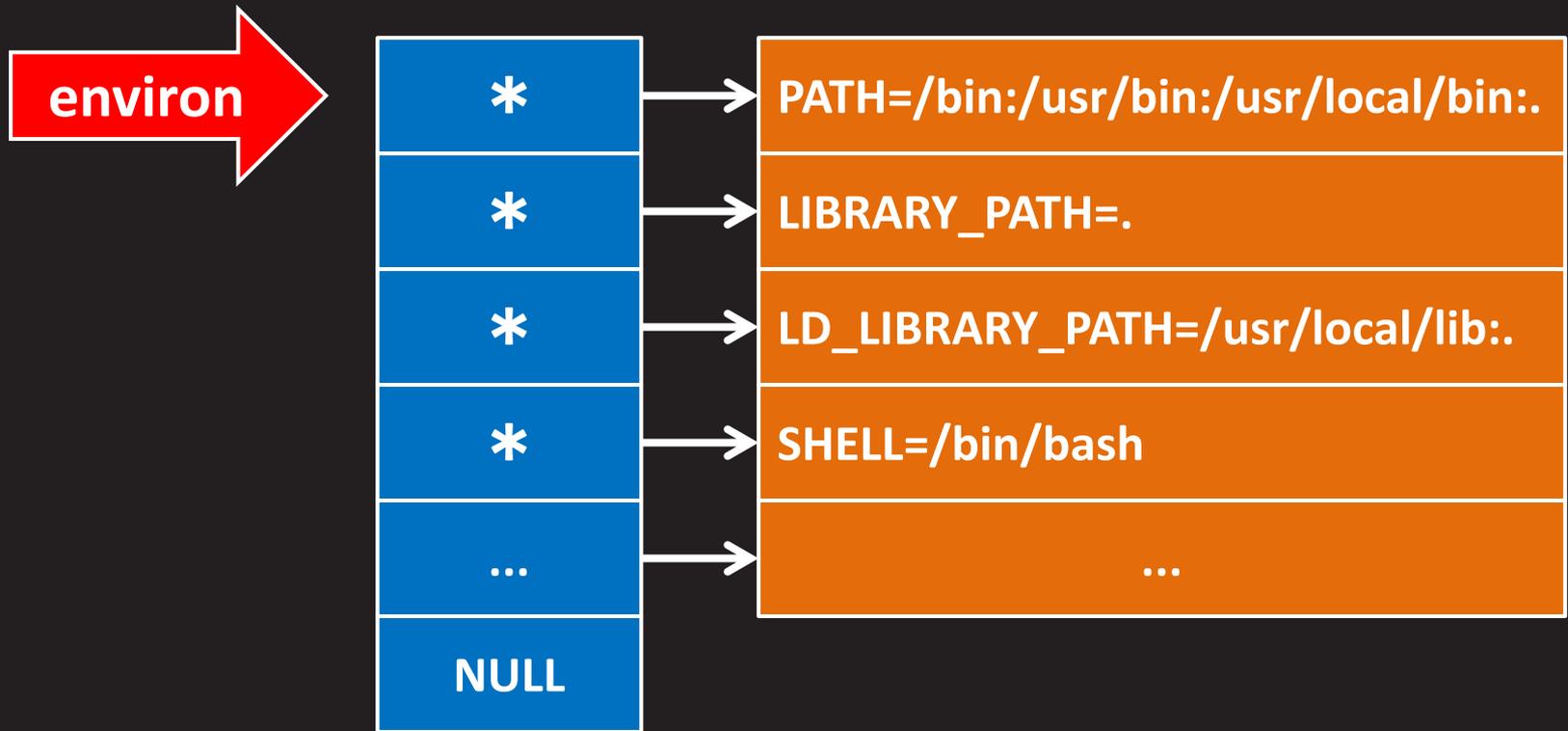
知识讲解



环境变量表数据结构

- 环境变量表是一个以空指针结尾的字符指针数组，其中每个指针指向一个格式为“变量名=变量值”的字符串，该指针数组的起始地址保存在全局变量environ中

知识讲解



环境变量表指针

- 通过全局环境变量表指针environ可以访问所有环境变量

```
– extern char** environ;  
char** pp;  
for (pp = environ; pp && *pp; ++pp)  
    printf ("%s\n", *pp);
```



main函数的第三个参数

- main函数的第三个参数就是环境变量表的起始地址

```
– int main (int argc, char* argv[], char* envp[]) {  
    extern char** environ;  
    printf ("%p, %p\n", environ, envp); // 相等  
    char** pp;  
    for (pp = envp; pp && *pp; ++pp)  
        printf ("%s\n", *pp);  
    return 0;  
}
```



环境变量函数



环境变量的—般形式

- 变量名=变量值
 - PATH=/bin:/usr/bin:/usr/local/bin:
环境变量PATH的值为/bin:/usr/bin:/usr/local/bin:.
- 进程对环境变量的操作包括
 - 根据变量名获取变量值
 - 根据变量名设置变量值
 - 增加新的环境变量
 - 删除已有的环境变量
 - 清除所有的环境变量
- 所有对环境变量的操作所影响的都仅仅是调用进程自己的环境变量，对其它进程包括其父进程，没有任何影响



获取环境变量

- 调用任何操作环境变量的函数都需要包含标准库头文件
 - #include <stdlib.h>
- 根据环境变量的名称获取该变量的值

```
char* getenv (const char* name);
```

成功返回与参数匹配的环境变量的值，失败返回NULL

- *name*: 环境变量名
- 例如
 - printf ("PATH=%s\n", **getenv** ("PATH"));



设置环境变量

- 增加新的环境变量或修改已有环境变量的值

```
int putenv (char* string);
```

成功返回0，失败返回非0

- *string*: 指向形如“变量名=变量值”的字符串，若变量名不存在就增加该环境变量，否则就修改该环境变量的值
- 例如
 - `putenv ("MYNAME=zhangfei");` // 增加
 - `putenv ("MYNAME=zhaoyun");` // 修改



另一个设置环境变量

- 增加新的环境变量或修改已有环境变量的值

```
int setenv (const char* name, const char* value,  
           int overwrite);
```

成功返回0，失败返回-1

- ***name***: 环境变量名，若该变量名不存在就增加该环境变量，否则由***overwrite***参数决定是否修改该环境变量的值
- ***value***: 环境变量值
- ***overwrite***: 当***name***参数所表示的环境变量已存在时，若此参数非0则将该环境变量的值修改为***value***，否则该环境变量的值保持不变



另一个设置环境变量 (续1)

- 例如
 - `setenv ("MYHOME", "Zibo", 0); // MYHOME=Zibo`
 - `setenv ("MYHOME", "Yantai", 0); // MYHOME=Zibo`
 - `setenv ("MYHOME", "Dezhou", 1); // MYHOME=Dezhou`
- `putenv`的指针型参数被直接放到环境变量表中，而`setenv`的指针型参数则是将其目标字符串复制到环境变量表中
 - `char envar[256] = "MYNAME=zhangfei";`
 - `putenv (envar);`
 - `strcpy (envar, "MYNAME=zhaoyun"); // 修改了环境变量`
 - `char name[128] = "MYHOME", value[128] = "Zibo";`
 - `setenv (name, value, 0);`
 - `strcpy (value, "Dezhou"); // 对环境变量毫无影响`



删除环境变量

- 根据环境变量的名称删除环境变量

```
int unsetenv (const char* name);
```

成功返回0，失败返回-1

- *name*: 环境变量名

- 例如

- `unsetenv ("MYNAME");`
`unsetenv ("MYHOME");`
`unsetenv ("PATH");`



清空环境变量表

- 清除所有的环境变量

```
int clearenv (void);
```

成功返回0，失败返回非0

- 该函数在清除掉所有环境变量后，把用于表示环境变量表首地址的全局变量environ设置成空指针

- 例如

```
– clearenv ();  
extern char** environ;  
printf ("%p\n", environ); // (nil)
```



环境变量

【参见：env.c】

课堂练习

- 环境变量



总结和答疑

