

欢迎大家来到第五阶段课程

《分布式流媒体》实训项目

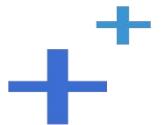
TNV DAY09

复习课

预习 内容

客户机 (8)

客户机 (8)



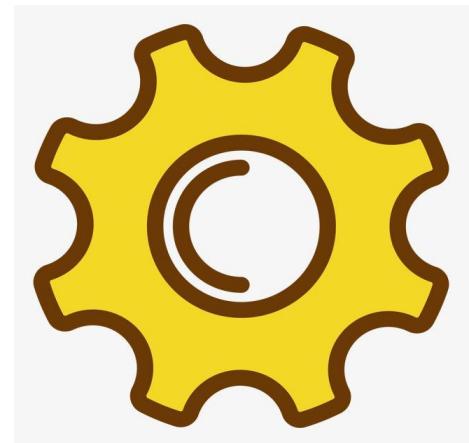
客户机类(client_c)的属性

- 成员变量
 - 连接池管理器: s_mngr
 - 跟踪服务器地址表: s_taddrs
 - 存储服务器连接数上限: s_scount



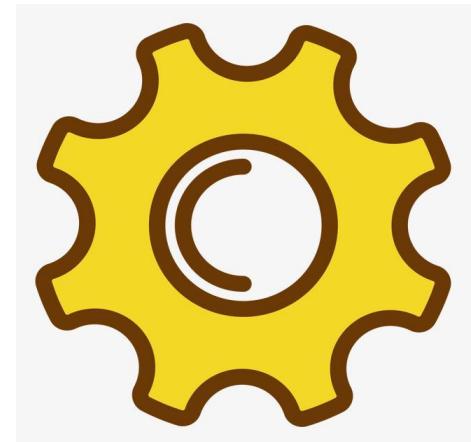
客户机类(client_c)的方法

- 初始化: init
 - 检查并拆分跟踪服务器地址表
 - 检查跟踪服务器连接数上限
 - 检查存储服务器连接数上限
 - 创建连接池管理器
 - 初始化跟踪服务器连接池
- 终结化:_deinit
 - 销毁连接池管理器
 - 清空跟踪服务器地址表



客户机类(client_c)的方法

- 从跟踪服务器获取存储服务器地址列表: saddrs
 - 随机抽取一台跟踪服务器地址, 获取相应的连接池
 - 失败: 尝试下一台跟踪服务器
 - 从针对该跟踪服务器的连接池中获取一个空闲连接
 - 失败: 尝试下一台跟踪服务器
 - 通过该连接从跟踪服务器获取存储服务器地址列表
 - 套接字通信错误
 - 关闭连接并尝试下一个连接
 - 否则
 - 成功: 释放连接
 - 失败: 关闭连接
 - 返回处理结果



附录：程序清单

TNV/src/05_client/07_client.h

```
//客户机
//声明客户机类
//
#pragma once

#include <vector>
#include <string>
#include <lib_acl.hpp>
//
//客户机类
//
class client_c {
public:
    //初始化
    static int init(char const* tadds,
```

TNV/src/05_client/07_client.h

```
    int tcount = 16, int scount = 8);  
//终结化  
static void_deinit(void);  
  
//从跟踪服务器获取存储服务器地址列表  
int saddr(char const* appid, char const* userid,  
          char const* fileid, std::string& saddr);  
//从跟踪服务器获取组列表  
int groups(std::string& groups);  
  
//向存储服务器上传文件  
int upload(char const* appid, char const* userid,  
            char const* fileid, char const* filepath);  
//向存储服务器上传文件  
int upload(char const* appid, char const* userid,
```



TNV/src/05_client/07_client.h

```
    char const* fileid, char const* filedatal, long long filesize);
// 向存储服务器询问文件大小
int filesize(char const* appid, char const* userid,
             char const* fileid, long long* filesize);
// 从存储服务器下载文件
int download(char const* appid, char const* userid,
              char const* fileid, long long offset, long long size,
              char** filedatal, long long* filesize);
// 删除存储服务器上的文件
int del(char const* appid, char const* userid, char const* fileid);

private:
    static acl::connect_manager* s_mngr; // 连接池管理器
    static std::vector<std::string> s_taddrs; // 跟踪服务器地址表
    static int s_scount; // 存储服务器连接数上限
};
```

TNV/src/05_client/08_client.cpp

```
//客户机
//实现客户机类
//
#include <lib_acl.h>
#include "01_types.h"
#include "03_util.h"
#include "01_conn.h"
#include "03_pool.h"
#include "05_mngr.h"
#include "07_client.h"

#define MAX_SOCKERRS 10 //套接字通信错误最大次数

acl::connect_manager* client_c::s_mngr = NULL;
std::vector<std::string> client_c::s_taddrs;
```

TNV/src/05_client/08_client.cpp

```
int client_c::s_scount = 8;

// 初始化
int client_c::init(char const* taddrs,
                     int tcount /* = 16 */, int scount /* = 8 */) {
    if (s_mngr)
        return OK;

    // 跟踪服务器地址表
    if (!taddrs || !strlen(taddrs)) {
        logger_error("tracker addresses is null");
        return ERROR;
    }
    split(taddrs, s_taddrs);
    if (s_taddrs.empty()) {
```



TNV/src/05_client/08_client.cpp

```
    logger_error("tracker addresses is empty");
    return ERROR;
}

// 跟踪服务器连接数上限
if (tcount <= 0) {
    logger_error("invalid tracker connection pool count %d <= 0",
                 tcount);
    return ERROR;
}

// 存储服务器连接数上限
if (scount <= 0) {
    logger_error("invalid storage connection pool count %d <= 0",
                 scount);
```



TNV/src/05_client/08_client.cpp

```
        return ERROR;
    }

    s_scount = scount;

    // 创建连接池管理器
    if (!(s_mngr = new mngr_c)) {
        logger_error("create connection pool manager fail: %s",
                    acl_last_error());
        return ERROR;
    }

    // 初始化跟踪服务器连接池
    s_mngr->init(NULL, taddrs, tcount);

    return OK;
```



TNV/src/05_client/08_client.cpp

```
}

// 终结化
void client_c::deinit(void) {
    if (s_mngr) {
        delete s_mngr;
        s_mngr = NULL;
    }

    s_taddrs.clear();
}

// 从跟踪服务器获取存储服务器地址列表
int client_c::saddrs(char const* appid, char const* userid,
                      char const* fileid, std::string& saddrs) {
```



TNV/src/05_client/08_client.cpp

```
if (s_taddrs.empty()) {
    logger_error("tracker addresses is empty");
    return ERROR;
}

int result = ERROR;

//生成有限随机数
srand(time(NULL));
int ntaddrs = s_taddrs.size();
int nrand = rand() % ntaddrs;

for (int i = 0; i < ntaddrs; ++i) {
    //随机抽取跟踪服务器地址
    char const* taddr = s_taddrs[nrand].c_str();
```



TNV/src/05_client/08_client.cpp

```
nrand = (nrand + 1) % ntaddrs;

// 获取跟踪服务器连接池
pool_c* tpool = (pool_c*)s_mngr->get(taddr);
if (!tpool) {
    logger_warn("tracker connection pool is null, taddr: %s",
                taddr);
    continue;
}

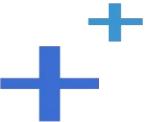
for (int sockerrs = 0; sockerrs < MAX_SOCKERRS; ++sockerrs) {
    // 获取跟踪服务器连接
    conn_c* tconn = (conn_c*)tpool->peek();
    if (!tconn) {
        logger_warn("tracker connection is null, taddr: %s",
                    taddr);
    }
}
```

TNV/src/05_client/08_client.cpp

```
        taddr);
    break;
}

// 从跟踪服务器获取存储服务器地址列表
result = tconn->saddrs(appid, userid, fileid, saddrs);

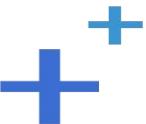
if (result == SOCKET_ERROR) {
    logger_warn("get storage addresses fail: %s",
                tconn->errdesc());
    tpool->put(tconn, false);
}
else {
    if (result == OK)
```



TNV/src/05_client/08_client.cpp

```
        tpool->put(tconn, true);
    else {
        logger_error("get storage addresses fail: %s",
                    tconn->errdesc());
        tpool->put(tconn, false);
    }
    return result;
}

return result;
}
```



下节课见