

# 欢迎大家来到第五阶段课程

## 《分布式流媒体》实训项目

# TNV DAY06

预习课

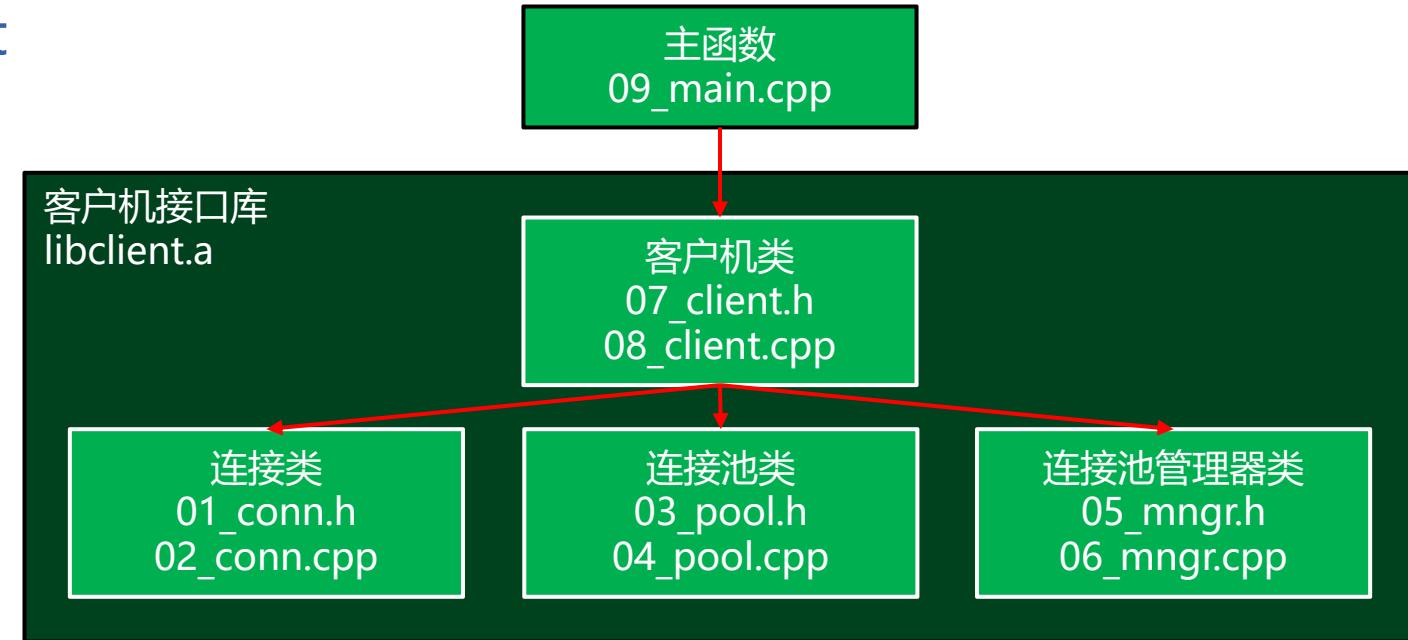
# 预习 内容

客户机 (1)

# 客户机 (1)

# 组织结构

- 05\_client



# 开发计划

知识讲解

序号	内容	文档/代码	时间
58	声明连接类	05_client/01_conn.h	1小时
59	实现连接类	05_client/02_conn.cpp	
60	声明连接池类	05_client/03_pool.h	1小时
61	实现连接池类	05_client/04_pool.cpp	
62	声明连接池管理器类	05_client/05_mngr.h	



预习课

# 开发计划

知识讲解

序号	内容	文档/代码	时间
63	实现连接池管理器类	05_client/06_mngr.cpp	1小时
64	声明客户机类	05_client/07_client.h	
65	实现客户机类	05_client/08_client.cpp	
66	定义主函数	05_client/09_main.cpp	
67	构建脚本	05_client/Makefile	



预习课

# 连接类(conn\_c)的属性、构造和析构

- 成员变量
  - 目的地址: m\_destaddr
  - 连接超时: m\_ctimeout
  - 读写超时: m\_rtimeout
  - 连接对象: m\_conn
  - 错误号: m\_errnumb
  - 错误描述: m\_errdesc



# 连接类(conn\_c)的属性、构造和析构

- 构造函数
  - 检查目的地址
  - 复制目的地址
- 析构函数
  - 关闭连接
  - 释放目的地址



# 附录：程序清单

# TNV/src/05\_client/01\_conn.h

```
// 客户机
// 声明连接类
//
#pragma once

#include <string>
#include <lib_acl.hpp>
//
// 连接类
//
class conn_c: public acl::connect_client {
public:
    // 构造函数
    conn_c(char const* destaddr, int ctimeout = 30,
           int rtimeout = 60);
```

# TNV/src/05\_client/01\_conn.h

```
// 析构函数
~conn_c(void);

// 从跟踪服务器获取存储服务器地址列表
int saddrs(char const* appid, char const* userid,
            char const* fileid, std::string& saddrs);
// 从跟踪服务器获取组列表
int groups(std::string& groups);

// 向存储服务器上传文件
int upload(char const* appid, char const* userid,
            char const* fileid, char const* filepath);
// 向存储服务器上传文件
int upload(char const* appid, char const* userid,
            char const* fileid, char const* filedatal, long long filesize);
```

# TNV/src/05\_client/01\_conn.h

```
// 向存储服务器询问文件大小
int filesize(char const* appid, char const* userid,
              char const* fileid, long long* filesize);
// 从存储服务器下载文件
int download(char const* appid, char const* userid,
              char const* fileid, long long offset, long long size,
              char** filedata, long long* filesize);
// 删除存储服务器上的文件
int del(char const* appid, char const* userid, char const* fileid);

// 获取错误号
short errnumb(void) const;
// 获取错误描述
char const* errdesc(void) const;
```

# TNV/src/05\_client/01\_conn.h

protected:

```
// 打开连接  
bool open(void);  
// 关闭连接  
void close(void);
```

private:

```
// 构造请求  
int makerequ(char command, char const* appid,  
              char const* userid, char const* fileid, char* requ);  
// 接收包体
```

# TNV/src/05\_client/01\_conn.h

```
int recvbody(char** body, long long* bodylen);  
//接收包头  
int recvhead(long long* bodylen);  
  
char* m_destaddr; // 目的地  
int m_ctimeout; // 连接超时  
int m_rttimeout; // 读写超时  
acl::socket_stream* m_conn; // 连接对象  
short m_errnumb; // 错误号  
acl::string m_errdesc; // 错误描述  
};
```

# TNV/src/05\_client/02\_conn.cpp

```
// 客户机
// 实现连接类
//
#include <sys/sendfile.h>
#include <lib_acl.h>
#include "02_proto.h"
#include "03_util.h"
#include "01_conn.h"

// 构造函数
conn_c::conn_c(char const* destaddr, int ctimeout /* = 30 */,
               int rtimeout /* = 60 */): m_ctimeout(ctimeout),
                           m_rtimeout(rtimeout), m_conn(NULL) {
    // 检查目的地址
    acl_assert(destaddr && *destaddr);
```

# TNV/src/05\_client/02\_conn.cpp

```
// 复制目的地址
    m_destaddr = acl_mystrdup(destaddr);
}

// 析构函数
conn_c::~conn_c(void) {
    // 关闭连接
    close();
    // 释放目的地址
    acl_myfree(m_destaddr);
}
```

# 直播课见