

# Unix系统高级编程

元数据和访问测试

Unit11

# 文件元数据

---



# 获取文件元数据



# 获取文件元数据

- 从i节点中提取文件的元数据，即文件的属性信息

```
#include <sys/stat.h>
```

```
int stat (const char* path, struct stat* buf);
```

```
int fstat (int fd, struct stat* buf);
```

```
int lstat (const char* path, struct stat* buf);
```

成功返回0，失败返回-1

- *path*: 文件路径
- *buf*: 文件元数据结构
- *fd*: 文件描述符
- 将指定文件的元数据填到*buf*参数所指向的元数据结构中
- lstat与另两个函数的区别仅在于它不跟踪符号链接



# 文件元数据结构



# 文件元数据结构

- stat函数族通过stat结构体，向调用者输出文件的元数据

```
- struct stat {  
    dev_t      st_dev;      // 设备ID  
    ino_t      st_ino;     // i节点号  
    mode_t     st_mode;    // 文件类型和权限  
    nlink_t    st_nlink;   // 硬链接数  
    uid_t      st_uid;     // 用户ID  
    gid_t      st_gid;     // 组ID  
    dev_t      st_rdev;    // 特殊设备ID  
    off_t      st_size;    // 总字节数  
    blksize_t  st_blksize; // I/O块字节数  
    blkcnt_t   st_blocks;  // 占用块(512字节)数  
    time_t     st_atime;   // 最后访问时间  
    time_t     st_mtime;   // 最后修改时间  
    time_t     st_ctime;   // 最后状态改变时间  
};
```



# 文件类型和权限



# 文件类型和权限

- stat结构的st\_mode成员表示文件的类型和权限，该成员在stat结构中被声明为mode\_t类型，其原始类型在32位系统中被定义为unsigned int，即32位无符号整数，但到目前为止，只有其中的低18位有意义
- 用18位二进制数( $B_{17}...B_0$ )表示的文件类型和权限，从高到低可被分为五组
  - $B_{17}B_{16}B_{15}B_{14}B_{13}B_{12}$ ：文件类型
  - $B_{11}B_{10}B_9$ ：设置用户ID、设置组ID和粘滞
  - $B_8B_7B_6$ ：拥有者用户的读、写和执行权限
  - $B_5B_4B_3$ ：拥有者组的读、写和执行权限
  - $B_2B_1B_0$ ：其它用户的读、写和执行权限

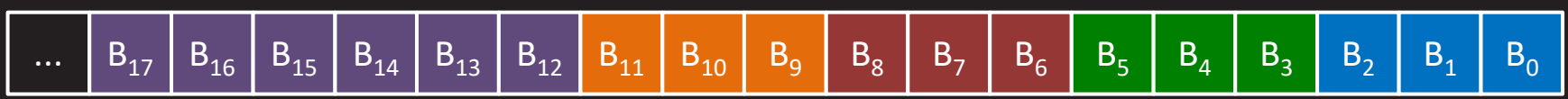




# 文件类型和权限 (续1)

- 文件类型:  $B_{17} \dots B_{12}$

`mode_t st_mode; // unsigned int`



		1					S_IFREG	普通文件
			1				S_IFDIR	目录
		1	1				S_IFSOCK	本地套接字
				1			S_IFCHR	字符设备
			1	1			S_IFBLK	块设备
		1		1			S_IFLNK	符号链接
					1		S_IFIFO	有名管道
		1	1	1	1		S_IFMT	掩码

知识讲解



# 文件类型和权限 (续2)

- 设置用户ID、设置组ID和粘滞:  $B_{11}B_{10}B_9$

`mode_t st_mode; // unsigned int`



1			S_ISUID	设置用户ID
	1		S_ISGID	设置组ID
		1	S_ISVTX	粘滞

4    2    1

知识讲解



# 文件类型和权限 (续3)

- 设置用户ID、设置组ID和粘滞：  $B_{11}B_{10}B_9$ 
  - 带有设置用户ID位( $B_{11}$ )的可执行文件
    - 系统中的每个进程其实都有两个用户ID，一个叫实际用户ID，一个叫有效用户ID
    - 进程的实际用户ID继承自其父进程的实际用户ID。当一个用户通过合法的用户名和口令登录系统以后，系统就会为他启动一个Shell进程，Shell进程的实际用户ID就是该登录用户的用户ID。该用户在Shell下启动的任何进程都是Shell进程的子进程，自然也就继承了Shell进程的实际用户ID
    - 一个进程的用户身份决定了它可以访问哪些资源，比如读、写或者执行某个文件。但真正被用于权限验证的并不是进程的实际用户ID，而是其有效用户ID。一般情况下，进程的有效用户ID就取自其实际用户ID，可以认为二者是等价的
    - 但是，如果用于启动该进程的可执行文件带有设置用户ID位，即 $B_{11}$ 位为1，那么该进程的有效用户ID就不再取自其实际用户ID，而是取自可执行文件的拥有者用户ID



# 文件类型和权限 (续4)

- 设置用户ID、设置组ID和粘滞： $B_{11}B_{10}B_9$ 
  - 带有设置用户ID位( $B_{11}$ )的可执行文件
    - 系统管理员常用这种方法提升普通用户的权限，让他们有能力去完成一些本来只有root用户才能完成的任务。例如，他可以为某个拥有者用户为root的可执行文件添加设置用户ID位，这样一来无论运行这个可执行文件的实际用户是谁，启动起来的进程的有效用户ID都是root，凡是root用户可以访问的资源，该进程都可以访问。当然，具体访问哪些资源，以何种方式访问，还要由这个可执行文件的代码来决定。作为一个安全的操作系统，不可能允许一个低权限用户在高权限状态下为所欲为。如通过passwd命令修改口令
  - 带有设置组ID位( $B_{10}$ )的可执行文件
    - 与设置用户ID位的情况类似，如果一个可执行文件带有设置组ID位，即 $B_{10}$ 位为1，那么运行该可执行文件所得到的进程，它的有效组ID同样不取自其实际组ID，而是取自可执行文件的拥有者组ID



# 文件类型和权限 (续5)

- 设置用户ID、设置组ID和粘滞： $B_{11}B_{10}B_9$ 
  - 带有设置用户ID位( $B_{11}$ )的不可执行文件
    - 一个不可执行的文件带有设置用户ID位是毫无意义的
  - 带有设置组ID位( $B_{10}$ )的不可执行文件
    - 一个不可执行的文件带有设置组ID位同样毫无意义，但在某些系统上，这种无意义的组合恰被用于作为强制锁的标志
  - 带有设置用户ID位( $B_{11}$ )的目录
    - 目录带有设置用户ID位没有任何意义
  - 带有设置组ID位( $B_{10}$ )的目录
    - 在该目录下创建的文件及子目录，其拥有者组取自该目录的拥有者组，而非创建者用户所隶属的组



# 文件类型和权限 (续6)

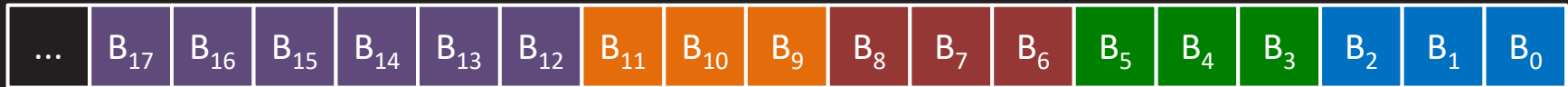
- 设置用户ID、设置组ID和粘滞：  $B_{11}B_{10}B_9$ 
  - 带有粘滞位( $B_9$ )的可执行文件
    - 在其首次运行并结束后，其代码区被连续地保存在磁盘交换区中，而一般磁盘文件的数据块是离散存放的。因此，下次运行该程序可以获得较快的载入速度
  - 带有粘滞位( $B_9$ )的不可执行文件
    - 不可执行文件带有粘滞位没有任何意义
  - 带有粘滞位( $B_9$ )的目录
    - 除root以外的任何用户在该目录下，都只能删除或者更名那些属于自己的文件或子目录，而对于其它用户的文件或子目录，既不能删除也不能改名
    - 如/tmp目录



# 文件类型和权限 (续7)

- 拥有者用户的读、写和执行权限:  $B_8B_7B_6$

`mode_t st_mode; // unsigned int`



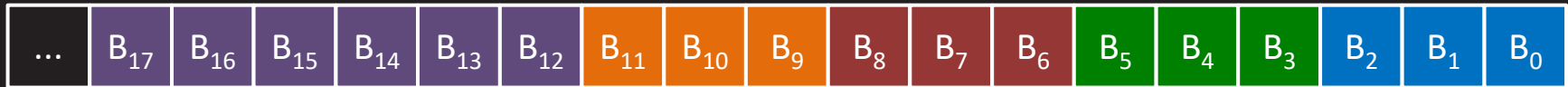
拥有者用户可读	<b>S_IRUSR</b>	<b>1</b>		
拥有者用户可写	<b>S_IWUSR</b>		<b>1</b>	
拥有者用户可执行	<b>S_IXUSR</b>			<b>1</b>
掩码	<b>S_IRWXU</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>1</b>
		<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>



# 文件类型和权限 (续8)

- 拥有者组的读、写和执行权限:  $B_5B_4B_3$

`mode_t st_mode; // unsigned int`



拥有者组可读	S_IRGRP	1		
拥有者组可写	S_IWGRP		1	
拥有者组可执行	S_IXGRP			1
掩码	S_IRWXG	1	1	1
		4	2	1

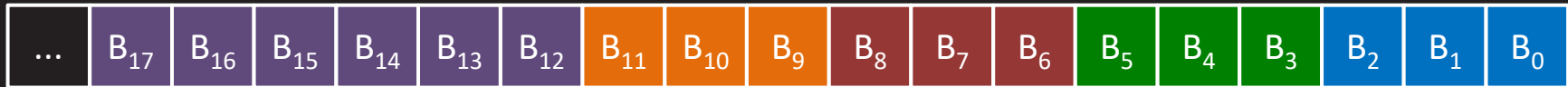




# 文件类型和权限 (续9)

- 其它用户的读、写和执行权限:  $B_2B_1B_0$

`mode_t st_mode; // unsigned int`



其它用户可读	S_IROTH	1		
其它用户可写	S_IWOTH		1	
其它用户可执行	S_IXOTH			1
掩码	S_IRWXO	1	1	1
		4	2	1



# 文件类型和权限 (续10)

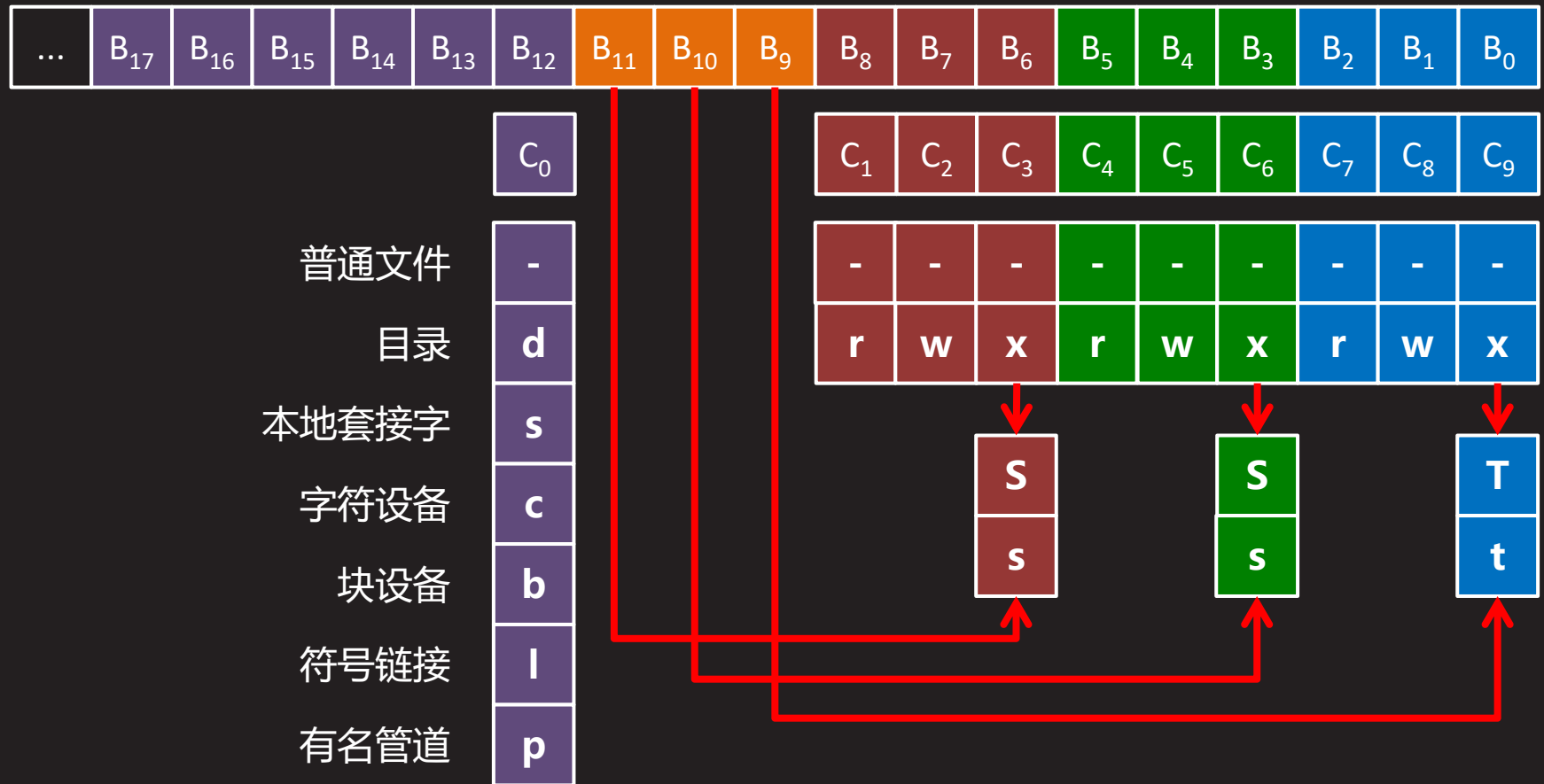
- 辅助分析文件类型的实用宏
  - `S_ISREG()` : 是否普通文件
  - `S_ISDIR()` : 是否目录
  - `S_ISSOCK()` : 是否本地套接字
  - `S_ISCHR()` : 是否字符设备
  - `S_ISBLK()` : 是否块设备
  - `S_ISLNK()` : 是否符号链接
  - `S_ISFIFO()` : 是否有名管道



# 文件类型和权限 (续11)

- 文件类型和权限字符串:  $C_0C_1C_2C_3C_4C_5C_6C_7C_8C_9$

mode\_t **st\_mode**; // unsigned int



知识讲解



# 文件类型和权限 (续12)

- 例如：将整数形式的文件类型和权限转换为字符串的函数

```
const char* mtos (mode_t m) {
    static char s[11];
    if      (S_ISDIR  (m)) strcpy (s, "d");
    else if (S_ISSOCK (m)) strcpy (s, "s");
    else if (S_ISCHR  (m)) strcpy (s, "c");
    else if (S_ISBLK  (m)) strcpy (s, "b");
    else if (S_ISLNK  (m)) strcpy (s, "l");
    else if (S_ISFIFO (m)) strcpy (s, "p");
    else      strcpy (s, "-");
    strcat (s, m & S_IRUSR ? "r" : "-"); strcat (s, m & S_IWUSR ? "w" : "-");
    strcat (s, m & S_IXUSR ? "x" : "-");
    strcat (s, m & S_IRGRP ? "r" : "-"); strcat (s, m & S_IWGRP ? "w" : "-");
    strcat (s, m & S_IXGRP ? "x" : "-");
    strcat (s, m & S_IROTH ? "r" : "-"); strcat (s, m & S_IWOTH ? "w" : "-");
    strcat (s, m & S_IXOTH ? "x" : "-");
    if (m & S_ISUID) s[3] = (s[3] == 'x' ? 's' : 'S');
    if (m & S_ISGID) s[6] = (s[6] == 'x' ? 's' : 'S');
    if (m & S_ISVTX) s[9] = (s[9] == 'x' ? 't' : 'T');
    return s; }
```



# 文件元数据

【参见：stat.c】

课堂  
练习

- 文件元数据



# 访问测试

---

访问测试

访问测试

访问测试

# 访问测试



# 访问测试

- 测试调用进程对指定文件是否拥有足够的访问权限

```
#include <unistd.h>
```

```
int access (const char* pathname, int mode);
```

成功返回0, 失败返回-1

- *pathname*: 文件路径
- *mode*: 访问权限, 可取以下值
  - R\_OK - 可读否
  - W\_OK - 可写否
  - X\_OK - 可执行否
  - F\_OK - 存在否





# 访问测试 (续1)

- 例如

```
– printf ("文件%s", pathname);  
if (access (pathname, F_OK) == -1)  
    printf ("不存在(%m)。 \n");  
else {  
    if (access (pathname, R_OK) == -1)  
        printf ("不可读(%m), ");  
    else printf ("可读, ");  
    if (access (pathname, W_OK) == -1)  
        printf ("不可写(%m), ");  
    else printf ("可写, ");  
    if (access (pathname, X_OK) == -1)  
        printf ("不可执行(%m)。 \n");  
    else printf ("可执行。 \n"); } }
```



# 访问测试 (续2)

- `access`函数在测试调用进程对指定文件的访问权限时，使用的是调用进程的实际用户ID和实际组ID，而非有效用户ID和有效组ID，因此如果调用进程的可执行文件带有设置用户ID位或者设置组ID位，`access`函数返回无权访问并不意味着就真的无权访问



# 访问测试

【参见：[access.c](#)】

- 访问测试



# 总结和答疑

