

《分布式流媒体》实训项目

C/C++教学体系

TNV DAY04

直播课



目录

跟踪服务器详细设计

全局变量

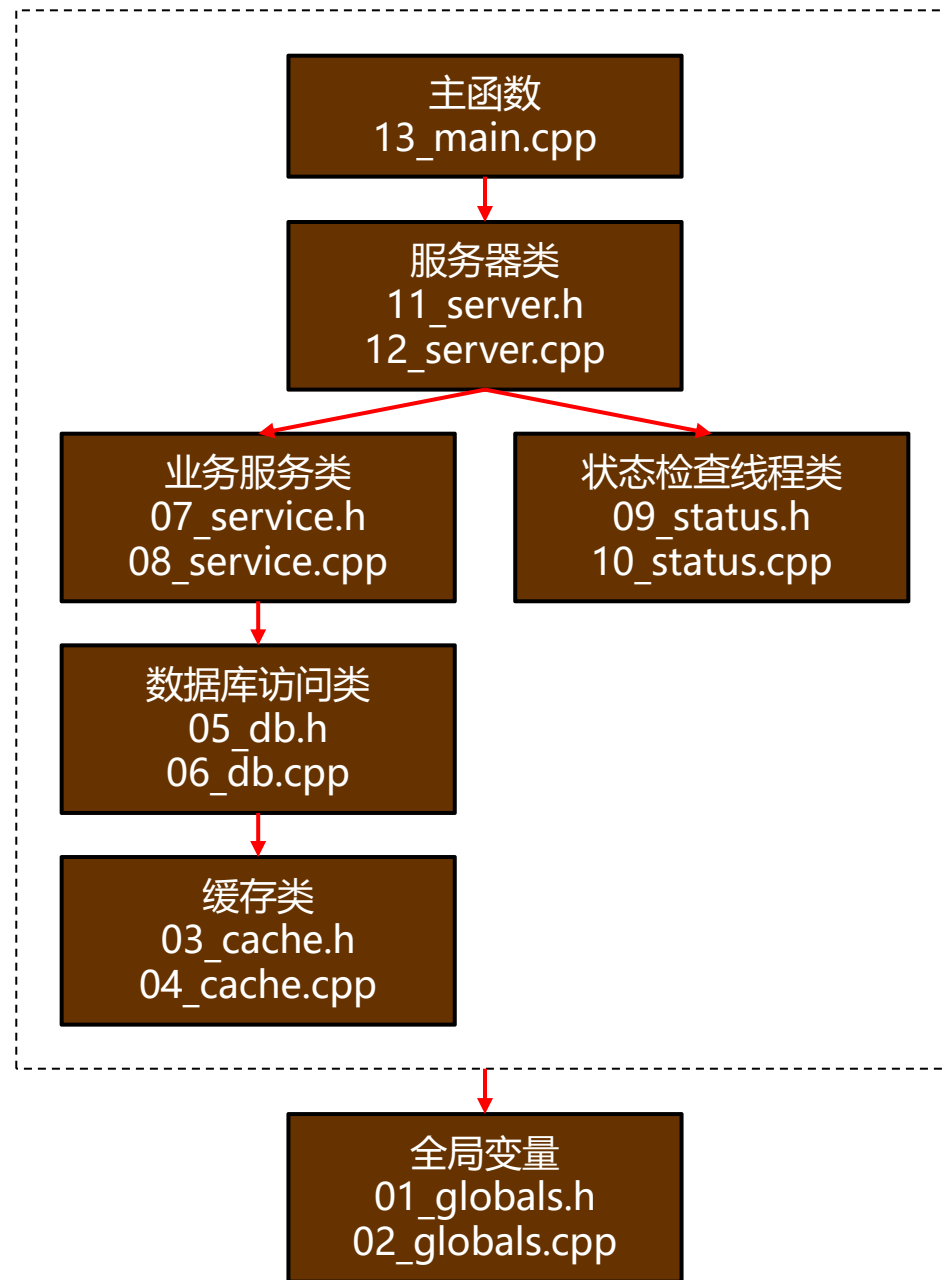
缓存类(cache_c)

跟踪服务器详细设计



组织结构

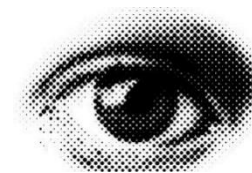
- 02_tracker



开发计划

知识讲解

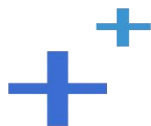
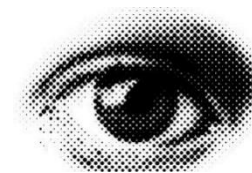
序号	内容	文档/代码	时间
10	声明全局变量	02_tracker/01_globals.h	5小时
11	定义全局变量	02_tracker/02_globals.cpp	
12	声明缓存类	02_tracker/03_cache.h	
13	实现缓存类	02_tracker/04_cache.cpp	
14	声明数据库访问类	02_tracker/05_db.h	
15	实现数据库访问类	02_tracker/06_db.cpp	
16	声明业务服务类	02_tracker/07_service.h	5小时
17	实现业务服务类	02_tracker/08_service.cpp	



开发计划

知识讲解

序号	内容	文档/代码	时间
18	声明存储服务器状态检查线程类	02_tracker/09_status.h	5小时
19	实现存储服务器状态检查线程类	02_tracker/10_status.cpp	
20	声明服务器类	02_tracker/11_server.h	
21	实现服务器类	02_tracker/12_server.cpp	
22	定义主函数	02_tracker/13_main.cpp	
23	构建脚本	02_tracker/Makefile	
24	配置文件	etc/tracker.cfg	
25	建表脚本	sql/tracker.sql	

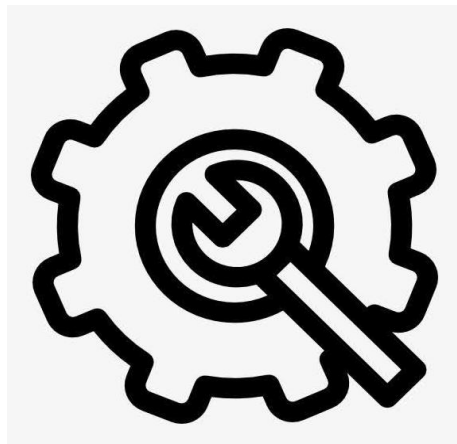


全局变量



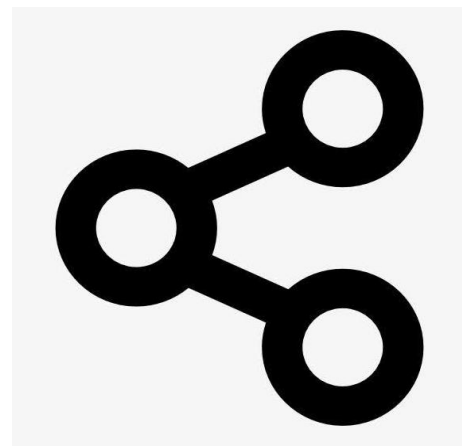
配置信息

- 字符串配置表: `cfg_str`
 - 应用ID表: `cfg_appids`
 - MySQL地址表: `cfg_maddrs`
 - Redis地址表: `cfg_raddrs`
- 整型配置表: `cfg_int`
 - 存储服务器状态检查间隔秒数: `cfg_interval`
 - MySQL读写超时: `cfg_mtimeout`
 - Redis连接池最大连接数: `cfg_maxconns`
 - Redis连接超时: `cfg_ctimeout`
 - Redis读写超时: `cfg_rtimeout`
 - Redis键超时: `cfg_ktimeout`

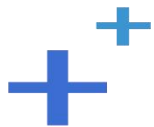


共享信息

- 配置共享信息
 - 应用ID表: g_appids
 - MySQL地址表: g_maddrs
 - Redis地址表: g_raddrs
- 其它共享信息
 - Redis连接池: g_rconns
 - 主机名: g_hostname
 - 组表: g_groups
 - 互斥锁: g_mutex

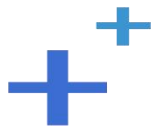
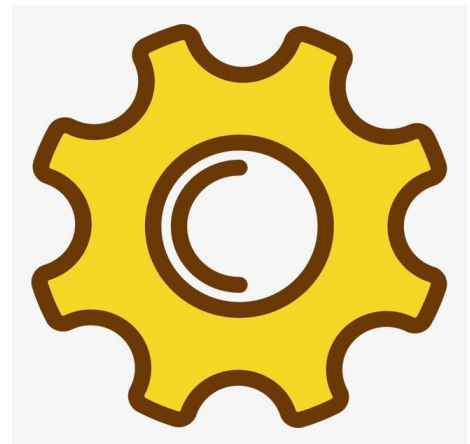


缓存类(cache_c)



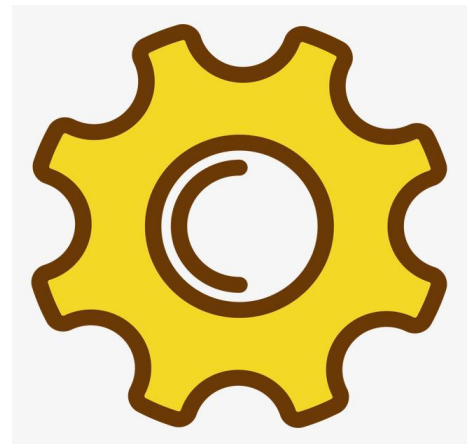
方法

- 根据键获取其值：get
 - 构造键
 - 检查Redis连接池
 - 从连接池中获取一个Redis连接
 - 持有此连接的Redis对象即为Redis客户机
 - 借助Redis客户机根据键获取其值
 - 检查空值
 - 返回成功



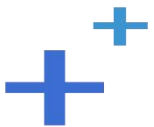
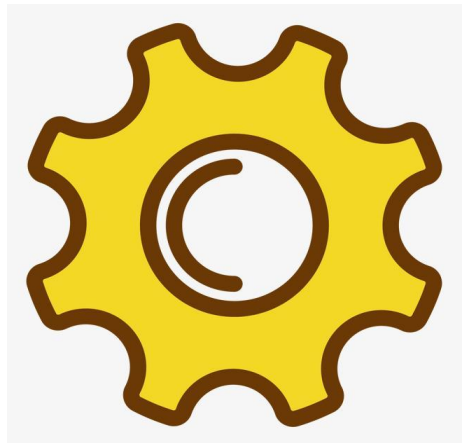
方法

- 设置指定键的值：set
 - 构造键
 - 检查Redis连接池
 - 从连接池中获取一个Redis连接
 - 持有此连接的Redis对象即为Redis客户机
 - 借助Redis客户机设置指定键的值
 - 返回成功



方法

- 删除指定键值对：del
 - 构造键
 - 检查Redis连接池
 - 从连接池中获取一个Redis连接
 - 持有此连接的Redis对象即为Redis客户机
 - 借助Redis客户机删除指定键值对
 - 返回成功



附录：程序清单



TNV/src/02_tracker/01_globals.h

```
// 跟踪服务器
// 声明全局变量
//
#pragma once

#include <vector>
#include <string>
#include <map>
#include <list>
#include <lib_acl.hpp>
#include "01_types.h"
//
// 配置信息
//
extern char* cfg_appids; // 应用ID表
```

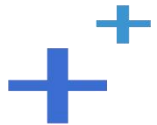


TNV/src/02_tracker/01_globals.h

```
extern char* cfg_maddrs; // MySQL地址表
extern char* cfg_raddrs; // Redis地址表
extern acl::master_str_tbl cfg_str[]; // 字符串配置表

extern int cfg_interval; // 存储服务器状态检查间隔秒数
extern int cfg_mtimeout; // MySQL读写超时
extern int cfg_maxconns; // Redis连接池最大连接数
extern int cfg_ctimeout; // Redis连接超时
extern int cfg_rtimeout; // Redis读写超时
extern int cfg_ktimeout; // Redis键超时
extern acl::master_int_tbl cfg_int[]; // 整型配置表

extern std::vector<std::string> g_appids; // 应用ID表
extern std::vector<std::string> g_maddrs; // MySQL地址表
extern std::vector<std::string> g_raddrs; // Redis地址表
```



TNV/src/02_tracker/01_globals.h

```
extern acl::redis_client_pool* g_rconns; // Redis连接池
extern std::string g_hostname; // 主机名
extern std::map<std::string,
             std::list<storage_info_t> > g_groups; // 组表
extern pthread_mutex_t g_mutex; // 互斥锁
```



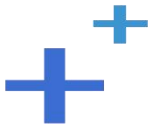
TNV/src/02_tracker/02_globals.cpp

```
// 跟踪服务器
// 定义全局变量
//
#include "01_globals.h"
//
// 配置信息
//
char* cfg_appids; // 应用ID表
char* cfg_maddrs; // MySQL地址表
char* cfg_raddrs; // Redis地址表
acl::master_str_tbl cfg_str[] = { // 字符串配置表
    {"tnv_apps_id", "tnvideo",      &cfg_appids},
    {"mysql_addrs", "127.0.0.1",    &cfg_maddrs},
    {"redis_addrs", "127.0.0.1:6379", &cfg_raddrs},
    {0, 0, 0}};
```



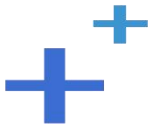
TNV/src/02_tracker/02_globals.cpp

```
int cfg_interval; // 存储服务器状态检测间隔秒数
int cfg_mtimeout; // MySQL读写超时
int cfg_maxconns; // Redis连接池最大连接数
int cfg_ctimeout; // Redis连接超时
int cfg_rtimeout; // Redis读写超时
int cfg_ktimeout; // Redis键超时
acl::master_int_tbl cfg_int[] = { // 整型配置表
    {"check_active_interval", 120, &cfg_interval, 0, 0},
    {"mysql_rw_timeout", 30, &cfg_mtimeout, 0, 0},
    {"redis_max_conn_num", 600, &cfg_maxconns, 0, 0},
    {"redis_conn_timeout", 10, &cfg_ctimeout, 0, 0},
    {"redis_rw_timeout", 10, &cfg_rtimeout, 0, 0},
    {"redis_key_timeout", 60, &cfg_ktimeout, 0, 0},
    {0, 0, 0, 0, 0}};
```



TNV/src/02_tracker/02_globals.cpp

```
std::vector<std::string> g_appids; // 应用ID表
std::vector<std::string> g_maddrs; // MySQL地址表
std::vector<std::string> g_raddrs; // Redis地址表
acl::redis_client_pool* g_rconns; // Redis连接池
std::string g_hostname; // 主机名
std::map<std::string,
        std::list<storage_info_t> > g_groups; // 组表
pthread_mutex_t g_mutex = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER; // 互斥锁
```



TNV/src/02_tracker/03_cache.h

```
// 跟踪服务器
// 声明缓存类
//
#pragma once

#include <lib_acl.hpp>
//
// 缓存类
//
class cache_c {
public:
    // 根据键获取其值
    int get(char const* key, acl::string& value) const;

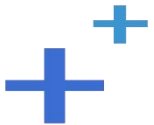
    // 设置指定键的值
```



TNV/src/02_tracker/03_cache.h

```
int set(char const* key, char const* value, int timeout = -1) const;

// 删除指定键值对
int del(char const* key) const;
};
```

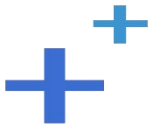


TNV/src/02_tracker/04_cache.cpp

```
// 跟踪服务器
// 实现缓存类
//
#include "01_globals.h"
#include "03_cache.h"

// 根据键获取其值
int cache_c::get(char const* key, acl::string& value) const {
    // 构造键
    acl::string tracker_key;
    tracker_key.format("%s:%s", TRACKER_REDIS_PREFIX, key);

    // 检查Redis连接池
    if (!g_rconns) {
        logger_warn("redis connection pool is null, key: %s",
```

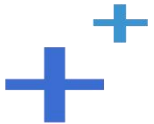


TNV/src/02_tracker/04_cache.cpp

```
                tracker_key.c_str());
    return ERROR;
}

// 从连接池中获取一个Redis连接
acl::redis_client* rconn = (acl::redis_client*)g_rconns->peek();
if (!rconn) {
    logger_warn("peek redis connection fail, key: %s",
                tracker_key.c_str());
    return ERROR;
}

// 持有此连接的Redis对象即为Redis客户机
acl::redis redis;
redis.set_client(rconn);
```



TNV/src/02_tracker/04_cache.cpp

```
// 借助Redis客户机根据键获取其值
if (!redis.get(tracker_key.c_str(), value)) {
    logger_warn("get cache fail, key: %s", tracker_key.c_str());
    g_rconns->put(rconn, false);
    return ERROR;
}

// 检查空值
if (value.empty()) {
    logger_warn("value is empty, key: %s", tracker_key.c_str());
    g_rconns->put(rconn, false);
    return ERROR;
}

logger("get cache ok, key: %s, value: %s",
```



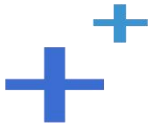
TNV/src/02_tracker/04_cache.cpp

```
        tracker_key.c_str(), value.c_str());
    g_rconns->put(rconn, true);

    return OK;
}

// 设置指定键的值
int cache_c::set(char const* key, char const* value,
                int timeout /* = -1 */) const {
    // 构造键
    acl::string tracker_key;
    tracker_key.format("%s:%s", TRACKER_REDIS_PREFIX, key);

    // 检查Redis连接池
    if (!g_rconns) {
```

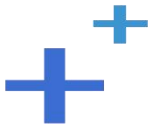


TNV/src/02_tracker/04_cache.cpp

```
        logger_warn("redis connection pool is null, key: %s",
                    tracker_key.c_str());
    return ERROR;
}

// 从连接池中获取一个Redis连接
acl::redis_client* rconn = (acl::redis_client*)g_rconns->peek();
if (!rconn) {
    logger_warn("peek redis connection fail, key: %s",
                tracker_key.c_str());
    return ERROR;
}

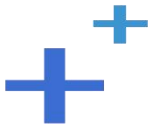
// 持有此连接的Redis对象即为Redis客户机
acl::redis redis;
```



TNV/src/02_tracker/04_cache.cpp

```
redis.set_client(rconn);

// 借助Redis客户端设置指定键的值
if (timeout < 0)
    timeout = cfg_ktimeout;
if (!redis.setex(tracker_key.c_str(), value, timeout)) {
    logger_warn("set cache fail, key: %s, value: %s, timeout: %d",
               tracker_key.c_str(), value, timeout);
    g_rconns->put(rconn, false);
    return ERROR;
}
logger("set cache ok, key: %s, value: %s, timeout: %d",
       tracker_key.c_str(), value, timeout);
g_rconns->put(rconn, true);
```

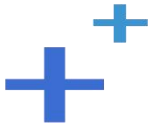


TNV/src/02_tracker/04_cache.cpp

```
        return OK;
    }

    // 删除指定键值对
    int cache_c::del(char const* key) const {
        // 构造键
        acl::string tracker_key;
        tracker_key.format("%s:%s", TRACKER_REDIS_PREFIX, key);

        // 检查Redis连接池
        if (!g_rconns) {
            logger_warn("redis connection pool is null, key: %s",
                       tracker_key.c_str());
            return ERROR;
        }
    }
}
```

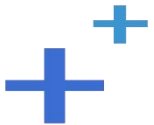


TNV/src/02_tracker/04_cache.cpp

```
// 从连接池中获取一个Redis连接
acl::redis_client* rconn = (acl::redis_client*)g_rconns->peek();
if (!rconn) {
    logger_warn("peek redis connection fail, key: %s",
               tracker_key.c_str());
    return ERROR;
}

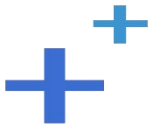
// 持有此连接的Redis对象即为Redis客户机
acl::redis redis;
redis.set_client(rconn);

// 借助Redis客户机删除指定键值对
if (!redis.del_one(tracker_key.c_str())) {
    logger_warn("delete cache fail, key: %s", tracker_key.c_str());
}
```



TNV/src/02_tracker/04_cache.cpp

```
        g_rconns->put(rconn, false);  
        return ERROR;  
    }  
    logger("delete cache ok, key: %s", tracker_key.c_str());  
    g_rconns->put(rconn, true);  
  
    return OK;  
}
```



复习课见