

《分布式流媒体》实训项目

C/C++教学体系

TNV DAY03

直播课

目录

报文宏和数据类型

实用工具

报文宏和数据类型



一般报文和差错报文

- 一般报文
 - 包体长度字节数: BODYLEN_SIZE
 - 命令字节数: COMMAND_SIZE
 - 状态字节数: STATUS_SIZE
 - 包头长度: HEADLEN
- 差错报文
 - 错误号字节数: ERROR_NUMB_SIZE
 - 错误描述最大字节数(含结尾空字符): ERROR_DESC_SIZE

包头			包体
包体长度	命令	状态	...
8	1	1	包体长度

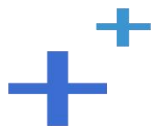
包头			包体	
包体长度	命令	状态	错误号	错误描述
8	1	1	2	<=1024



ID报文、存储服务器加入包和心跳包

- ID报文
 - 应用ID最大字节数(含结尾空字符): APPID_SIZE
 - 用户ID最大字节数(含结尾空字符): USERID_SIZE
 - 文件ID最大字节数(含结尾空字符): FILEID_SIZE
- 存储服务器加入包体
 - 版本、组名、主机名、端口号、启动时间、加入时间
- 存储服务器心跳包体
 - 组名、主机名

包头			包体		
包体长度	命令	状态	应用ID	用户ID	文件ID
8	1	1	16	256	128



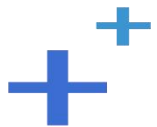
跟踪服务器和ID服务器处理的命令

- 跟踪服务器处理的命令
 - 存储服务器向跟踪服务器发送加入包：CMD_TRACKER_JOIN
 - 存储服务器向跟踪服务器发送心跳包：CMD_TRACKER_BEAT
 - 客户机从跟踪服务器获取存储服务器地址列表：
CMD_TRACKER_SADDRS
 - 客户机从跟踪服务器获取组列表：CMD_TRACKER_GROUPS
- ID服务器处理的命令
 - 存储服务器从ID服务器获取ID：CMD_ID_GET

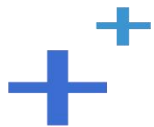


存储服务器处理的命令和应答命令

- 存储服务器处理的命令
 - 客户机向存储服务器上传文件: CMD_STORAGE_UPLOAD
 - 客户机向存储服务器询问文件大小: CMD_STORAGE_FILESIZE
 - 客户机从存储服务器下载文件: CMD_STORAGE_DOWNLOAD
 - 客户机删除存储服务器上的文件: CMD_STORAGE_DELETE
- 应答命令
 - 跟踪服务器应答: CMD_TRACKER_REPLY
 - ID服务器应答: CMD_ID_REPLY
 - 存储服务器应答: CMD_STORAGE_REPLY



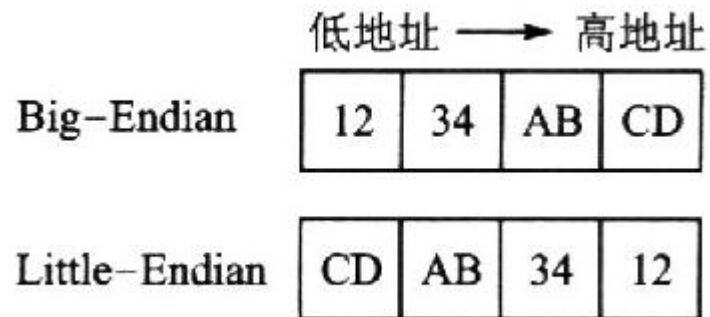
实用工具



字节序变换函数

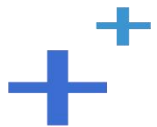
- 主机序变网络(大端)序
 - 16位: ston
 - 32位: lton
 - 64位: llton
- 网络(大端)序变主机序
 - 16位: ntos
 - 32位: ntoh
 - 64位: ntohl

0x1234ABCD



字符串处理函数

- 字符串验证: `valid`
 - 字符串是否合法, 即是否只包含26个英文字母大小写和0到9十个阿拉伯数字
- 字符串拆分: `split`
 - 以分号为分隔符将一个字符串拆分为多个子字符串, 以字符串向量形式输出



附录：程序清单



TNV/src/01_common/02_proto.h

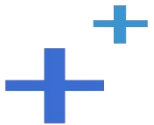
```
// 公共模块
// 定义与报文规约有关的宏和数据类型
//
#pragma once

#include "01_types.h"
//
// |包体长度|命令|状态| 包体 |
// | 8 | 1 | 1 |包体长度|
//
#define BODYLEN_SIZE 8 // 包体长度字节数
#define COMMAND_SIZE 1 // 命令字节数
#define STATUS_SIZE 1 // 状态字节数
#define HEADLEN (BODYLEN_SIZE + COMMAND_SIZE + STATUS_SIZE) // 包头长度
//
```



TNV/src/01_common/02_proto.h

```
// |包体长度|命令|状态|错误号|错误描述|
// | 8 | 1 | 1 | 2 | <=1024 |
//
#define ERROR_NUMB_SIZE 2 // 错误号字节数
#define ERROR_DESC_SIZE 1024 // 错误描述最大字节数(含结尾空字符)
//
// |包体长度|命令|状态|应用ID|用户ID|文件ID|
// | 8 | 1 | 1 | 16 | 256 | 128 |
//
#define APPID_SIZE 16 // 应用ID最大字节数(含结尾空字符)
#define USERID_SIZE 256 // 用户ID最大字节数(含结尾空字符)
#define FILEID_SIZE 128 // 文件ID最大字节数(含结尾空字符)
//
// 存储服务器加入包和心跳包
//
```



TNV/src/01_common/02_proto.h

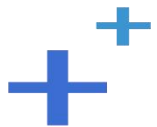
```
typedef struct storage_join_body {
    char sjb_version[STORAGE_VERSION_MAX+1]; // 版本
    char sjb_groupname[STORAGE_GROUPNAME_MAX+1]; // 组名
    char sjb_hostname[STORAGE_HOSTNAME_MAX+1]; // 主机名
    char sjb_port[sizeof(in_port_t)]; // 端口号
    char sjb_stime[sizeof(time_t)]; // 启动时间
    char sjb_jtime[sizeof(time_t)]; // 加入时间
} storage_join_body_t; // 存储服务器加入包体
```

```
typedef struct storage_beat_body {
    char sbb_groupname[STORAGE_GROUPNAME_MAX+1]; // 组名
    char sbb_hostname[STORAGE_HOSTNAME_MAX+1]; // 主机名
} storage_beat_body_t; // 存储服务器心跳包体
//
// 命令
```



TNV/src/01_common/02_proto.h

```
//  
#define CMD_TRACKER_JOIN    10 // 存储服务器向跟踪服务器发送加入包  
#define CMD_TRACKER_BEAT   11 // 存储服务器向跟踪服务器发送心跳包  
#define CMD_TRACKER_SADDRS 12 // 客户机从跟踪服务器获取存储服务器地址列表  
#define CMD_TRACKER_GROUPS 13 // 客户机从跟踪服务器获取组列表  
  
#define CMD_ID_GET 40 // 存储服务器从ID服务器获取ID  
  
#define CMD_STORAGE_UPLOAD    70 // 客户机向存储服务器上传文件  
#define CMD_STORAGE_FILESIZE 71 // 客户机向存储服务器询问文件大小  
#define CMD_STORAGE_DOWNLOAD 72 // 客户机从存储服务器下载文件  
#define CMD_STORAGE_DELETE   73 // 客户机删除存储服务器上的文件  
  
#define CMD_TRACKER_REPLY 100 // 跟踪服务器应答  
#define CMD_ID_REPLY      101 // ID服务器应答  
#define CMD_STORAGE_REPLY 102 // 存储服务器应答
```



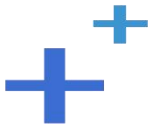
TNV/src/01_common/03_util.h

```
// 公共模块
// 声明几个实用函数
//
#pragma once

#include <string>
#include <vector>

// long long类型整数主机序转网络序
void llton(long long ll, char* n);
// long long类型整数网络序转主机序
long long ntoll(char const* n);

// long类型整数主机序转网络序
void lton(long l, char* n);
```



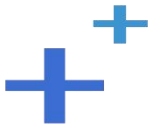
TNV/src/01_common/03_util.h

```
// long类型整数网络序转主机序  
long ntohl(char const* n);
```

```
// short类型整数主机序转网络序  
void ston(short s, char* n);  
// short类型整数网络序转主机序  
short ntohs(char const* n);
```

```
// 字符串是否合法，即是否只包含26个英文字母大小写和0到9十个阿拉伯数字  
int valid(char const* str);
```

```
// 以分号为分隔符将一个字符串拆分为多个子字符串  
int split(char const* str, std::vector<std::string>& substrs);
```

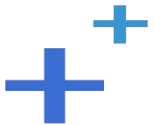


TNV/src/01_common/04_util.cpp

```
// 公共模块
// 定义几个实用函数
//
#include <string.h>
#include "01_types.h"
#include "03_util.h"

// long long类型整数主机序转网络序
void llton(long long ll, char* n) {
    for (size_t i = 0; i < sizeof(ll); ++i)
        n[i] = ll >> (sizeof(ll) - i - 1) * 8;
}

// long long类型整数网络序转主机序
long long ntoll(char const* n) {
```



TNV/src/01_common/04_util.cpp

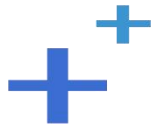
```
    long long ll = 0;
    for (size_t i = 0; i < sizeof(ll); ++i)
        ll |= (long long)(unsigned char)n[i] << (sizeof(ll) - i - 1) * 8;
    return ll;
}
```

// long类型整数主机序转网络序

```
void htonl(long l, char* n) {
    for (size_t i = 0; i < sizeof(l); ++i)
        n[i] = l >> (sizeof(l) - i - 1) * 8;
}
```

// long类型整数网络序转主机序

```
long ntohl(char const* n) {
    long l = 0;
```



TNV/src/01_common/04_util.cpp

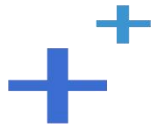
```
    for (size_t i = 0; i < sizeof(l); ++i)
        l |= (long)(unsigned char)n[i] << (sizeof(l) - i - 1) * 8;
    return l;
}
```

// short类型整数主机序转网络序

```
void ston(short s, char* n) {
    for (size_t i = 0; i < sizeof(s); ++i)
        n[i] = s >> (sizeof(s) - i - 1) * 8;
}
```

// short类型整数网络序转主机序

```
short ntos(char const* n) {
    short s = 0;
    for (size_t i = 0; i < sizeof(s); ++i)
```



TNV/src/01_common/04_util.cpp

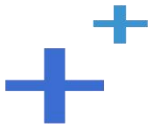
```
        s |= (short)(unsigned char)n[i] << (sizeof(s) - i - 1) * 8;
    return s;
}
```

// 字符串是否合法，即是否只包含26个英文字母大小写和0到9十个阿拉伯数字

```
int valid(char const* str) {
    if (!str)
        return ERROR;

    size_t len = strlen(str);
    if (!len)
        return ERROR;

    for (size_t i = 0; i < len; ++i)
        if (!(('a' <= str[i] && str[i] <= 'z') ||
```



TNV/src/01_common/04_util.cpp

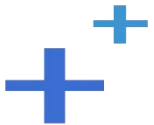
```
        ('A' <= str[i] && str[i] <= 'Z') ||  
        ('0' <= str[i] && str[i] <= '9'))  
    return ERROR;
```

```
    return OK;
```

```
}
```

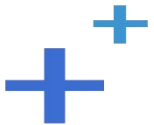
// 以分号为分隔符将一个字符串拆分为多个子字符串

```
int split(char const* str, std::vector<std::string>& substrs) {  
    if (!str)  
        return ERROR;  
  
    size_t len = strlen(str);  
    if (!len)  
        return ERROR;
```



TNV/src/01_common/04_util.cpp

```
char* buf = new char[len+1];  
strcpy(buf, str);  
  
char const* sep = ";";  
for (char* substr = strtok(buf, sep); substr;  
     substr = strtok(NULL, sep))  
    substrs.push_back(substr);  
  
delete[] buf;  
  
return OK;  
}
```



复习课见