

标准C++语言

PART 2

DAY04

内容

上午	09:00 ~ 09:30	作业讲解和回顾
	09:30 ~ 10:20	虚析构
	10:30 ~ 11:20	异常
	11:30 ~ 12:20	
下午	14:00 ~ 14:50	I/O流
	15:00 ~ 15:50	
	16:00 ~ 16:50	
	17:00 ~ 17:30	总结和答疑



虚析构

虚析构

虚析构函数

子类对象的内存泄漏

虚析构函数

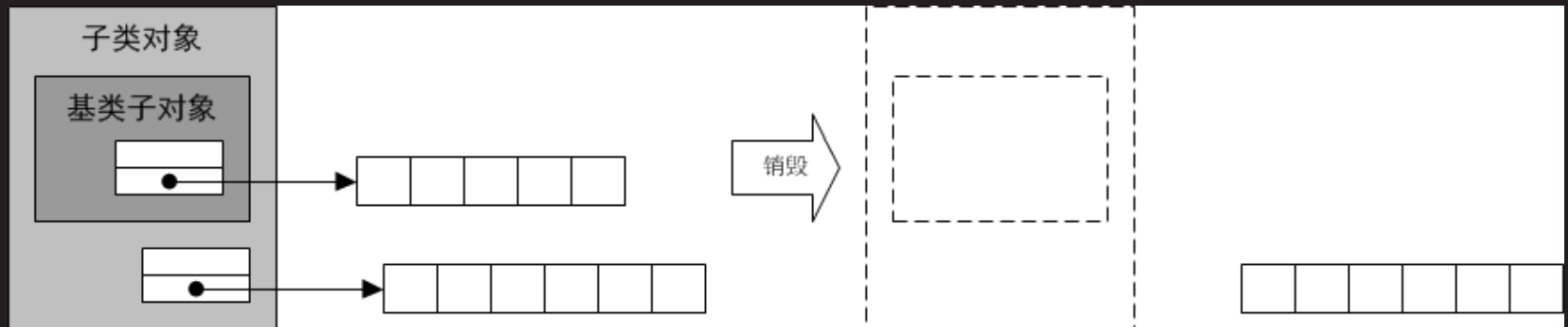
空虚析构函数

虚析构函数



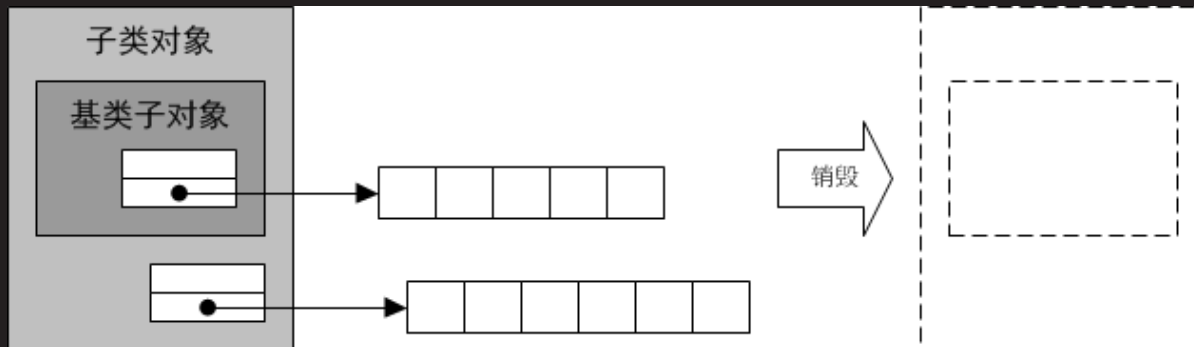
子类对象的内存泄漏

- delete一个指向子类对象的基类指针
 - 实际被调用的仅仅是基类的析构函数
 - 基类的析构函数负责析构子类对象中的基类子对象
 - 基类的析构函数不会调用子类的析构函数
 - 在子类中分配的资源将形成内存泄漏



虚析构函数

- 如果将基类的析构函数声明为虚函数，那么当delete一个指向子类对象的基类指针时，实际被调用的将是子类的析构函数
- 子类的析构函数将首先析构子类对象的扩展部分，然后再通过基类的析构函数析构该对象的基类部分，最终实现完美的资源释放



空虚析构函数

- 没有分配任何资源的类，无需定义析构函数
- 没有定义析构函数的类，编译器会为其提供一个缺省析构函数，但缺省析构函数并不是虚函数
- 为了保证delete一个指向子类对象的基类指针时，能够正确调用子类的析构函数，就必须把基类的析构函数定义为虚函数，即使它是一个空函数
- 任何时候，为基类定义一个虚析构函数总是无害的



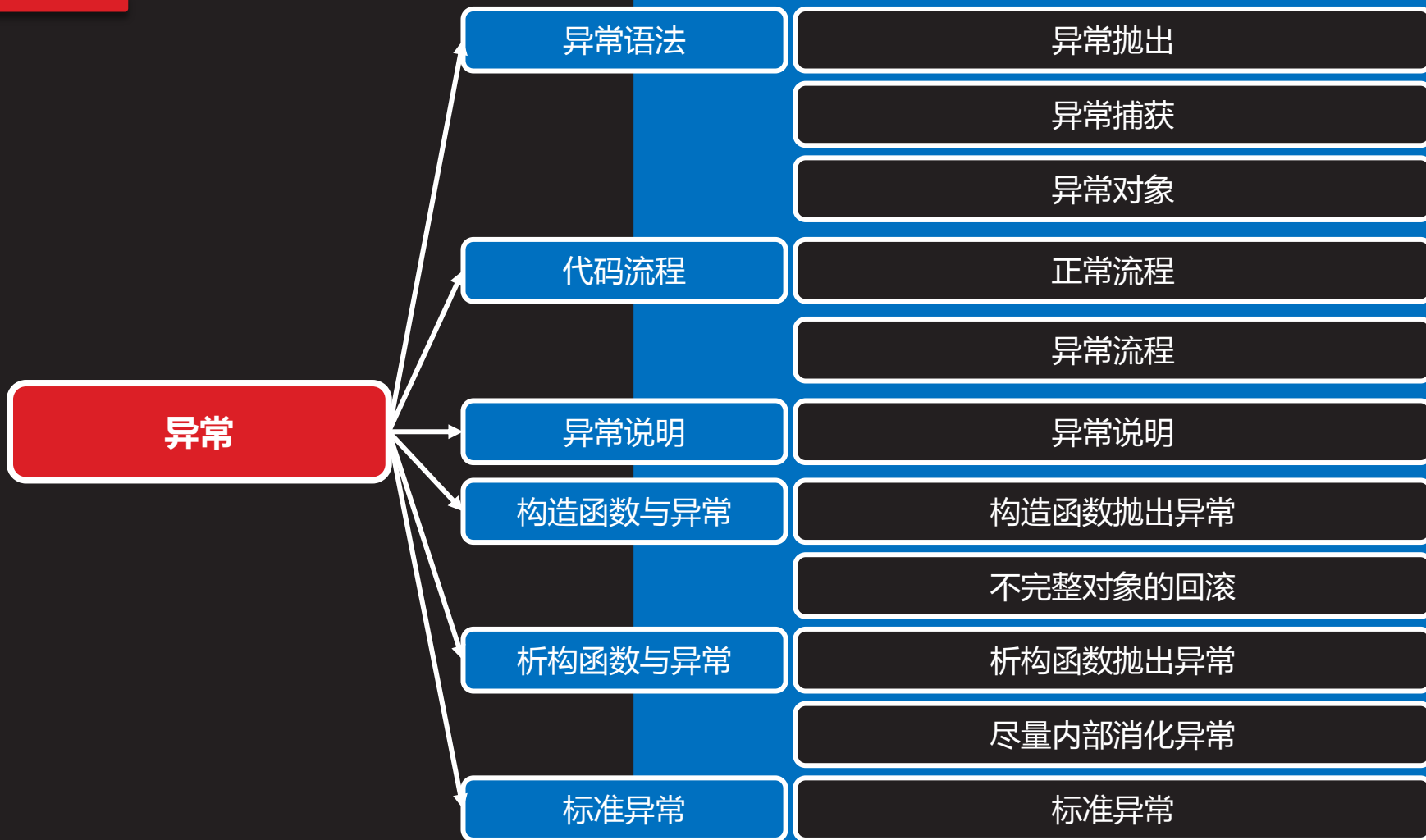
虚析构函数

【参见：TTS COOKBOOK】

- 虚析构函数



异常



异常语法



异常抛出

- throw 异常对象;
- 可以抛出基本类型的对象
 - throw -1;
 - throw "打开文件失败！";
- 可以抛出类类型的对象
 - `FileNotFoundException ex ("打开文件失败！");`
`throw ex;`
 - `throw FileNotFoundException ("打开文件失败！");`
- 不要抛出局部对象的指针
 - `FileNotFoundException ex ("打开文件失败！");`
`throw &ex; // 错误！`



异常捕获

- try {
 可能引发异常的语句;
}
 catch (异常类型1& ex) {
 针对异常类型1的异常处理;
 }
 catch (异常类型2& ex) {
 针对异常类型2的异常处理;
 }
 catch (...) {
 针对其它异常类型的异常处理;
 }



异常捕获（续1）

- 根据异常对象的类型自上至下顺序匹配，而非最优匹配，因此对子类类型异常的捕获不要放在对基类类型异常的捕获后面
 - ```
class GeneralException { ... };
class FileNotFoundException : public GeneralException { ... };
```
  - ```
try { ... }  
catch (FileNotFoundException& ex) { ... }  
catch (GeneralException& ex) { ... }
```
- 建议在catch子句中使用引用接收异常对象，避免因为拷贝构造带来性能损失，或引发新的异常
 - ```
try { ... }
catch (FileNotFoundException& ex) { ... }
```



# 异常对象

- 为每一种异常情况定义一种异常类型
  - `class FileNotFoundException { ... };`
  - `class MemoryException { ... };`
  - `class SocketException { ... };`
- 推荐以匿名临时对象的形式抛出异常
  - `throw FileNotFoundException (...);`
- 异常对象必须允许被拷贝构造和析构
- 建议从标准库异常中派生自己的异常
  - `#include <stdexcept>`
  - `class FileNotFoundException : public exception { ... };`



# 异常对象（续1）

- 当执行一个throw语句时，运行期异常处理机制会把异常对象复制到一个临时对象中，该临时对象存在于某个“安全区”中
- 存储临时异常对象的“安全区”高度平台相关，但可以保证在最后一个使用该异常对象的catch块完成之前，该对象都一直保持可用状态
- 当异常发生时，没有什么地方是绝对安全的，除了这个存放临时异常对象的“安全区”，这里是唯一风平浪静的风暴之眼
- 由此可见，将一个对象的指针作为异常抛出是不明智的，而通过引用访问“安全区”中的异常对象则是安全的



# 代码流程

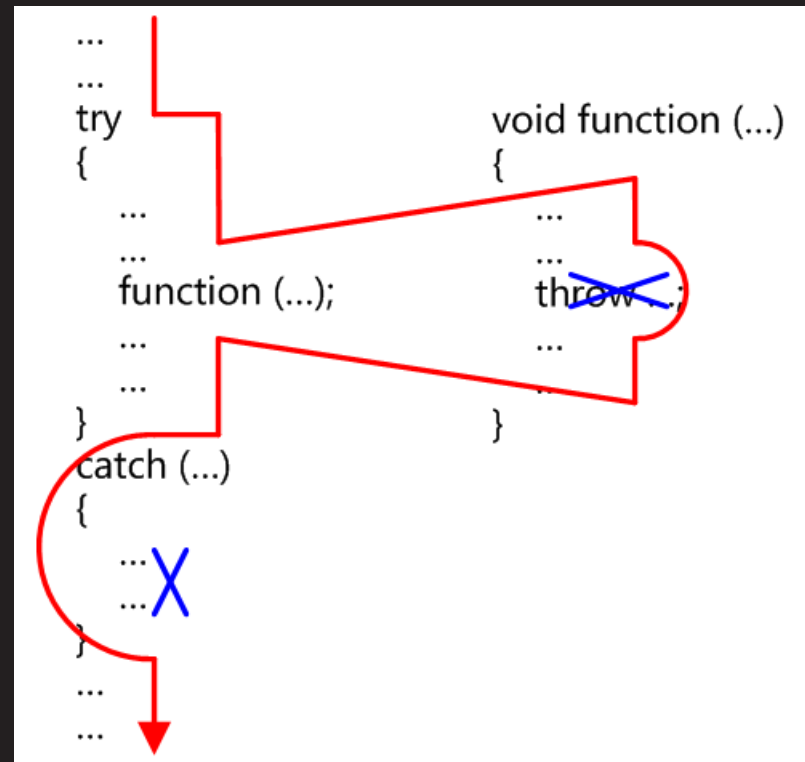




# 正常流程

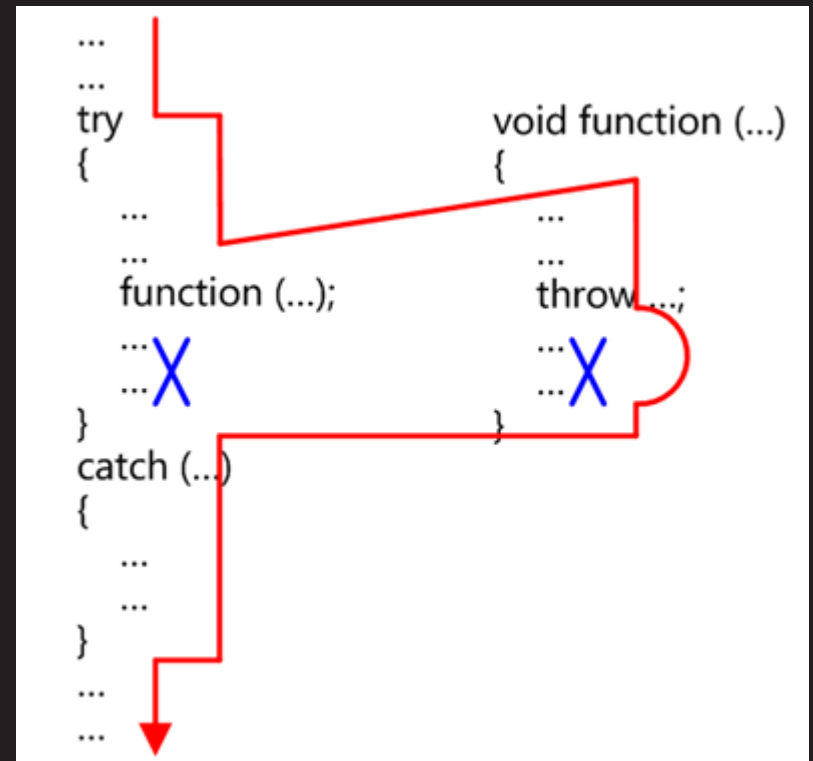
- 两个执行
  - 函数中throw语句之后的代码执行
  - try块中函数调用语句之后的代码执行
- 两个不执行
  - throw语句不执行
  - catch块不执行

知识讲解



# 异常流程

- 两个不执行
  - 函数中throw语句之后的代码不执行
  - try块中函数调用语句之后的代码不执行
- 两个执行
  - throw语句执行
  - catch块执行



# 异常说明



# 异常说明

- 异常说明是函数原型的一部分，旨在说明函数可能抛出的异常类型
  - 返回类型 函数名 (形参表)  
    throw (异常类型1, 异常类型2, ...) {  
        函数体; }
  - void connectServer (char const\* config)  
    throw (int, string, FileNotFoundException) {  
        ... }
- 异常说明是一种承诺，承诺函数不会抛出异常说明以外的异常类型
  - 如果函数抛出了异常说明以外的异常类型，那么该异常将无法被捕获，并导致进程中止



# 异常说明 (续1)

- 隐式抛出异常的函数也可以列出它的异常说明
  - `void connectServer (char const* config)  
    throw (int, string, FileNotFoundException);`
  - `void login (char const* username, char const* passwd)  
    throw (int, string, FileExcetion) {  
        connectServer ("/etc/server.cfg"); }`
- 没有异常说明，表示可能抛出任何类型的异常
  - `void connectServer (char const* config);`
- 异常说明为空，表示不会抛出任何类型的异常
  - `void connectServer (char const* config) throw ();`



# 异常说明 (续2)

- 如果基类中的虚函数带有异常说明，那么该函数在子类中的覆盖版本不能说明比其基类版本抛出更多的异常
  - class A {  
    virtual void foo (void) throw (int, string);  
    virtual void bar (void) throw (); };
  - class B : public A {  
    void foo (void) throw (double); // 错误  
    void bar (void) throw (); };
- 异常说明在函数的声明和定义中必须保持严格一致，否则将导致编译错误



# 异常说明

【参见：TTS COOKBOOK】

- 异常说明



# 构造函数与异常





# 构造函数抛出异常

- 构造函数可以抛出异常，某些时候还必须抛出异常
  - 构造过程中可能遇到各种错误，比如内存分配失败
  - 构造函数没有返回值，无法通过返回值通知调用者
  - ```
class String {  
public:  
    String (char const* str) {  
        if (! (m_str = (char*)malloc (strlen (str ? str : "") + 1)))  
            throw MemoryException (strerror (errno));  
        ... }  
};
```
 - ```
try { String str (...); ... }
catch (MemoryException& ex) { ... }
```



# 不完整对象的回滚

- 构造函数抛出异常，对象将被不完整构造，而一个被不完整构造的对象，其析构函数永远不会被执行
  - 构造函数的回滚机制，可以保证所有成员子对象和基类子对象，在抛出异常的过程中，都能得到正确地析构
  - 所有动态分配的资源，必须在抛出异常之前，手动释放，否则将形成内存泄漏，除非使用了智能指针
  - if (抛出异常的条件满足) {  
    释放此前动态分配的资源;  
    throw 异常对象;  
}



# 构造过程中的异常

【参见：TTS COOKBOOK】

- 构造过程中的异常



# 析构函数与异常



# 析构函数抛出异常

- 不要从析构函数中主动抛出异常
  - 在两种情况下，析构函数会被调用
    1. 正常销毁对象，离开作用域或显式delete
    2. 在异常传递的堆栈辗转开解(stack-unwinding)过程中，由异常处理系统销毁对象
  - 对于第二种情况，异常正处于激活状态，而析构函数又抛出了异常，并试图将流程移至析构函数之外，这时C++将通过std::terminate()函数，令进程中止



# 尽量内部消化异常

- 在析构函数中，执行任何可能引发异常的操作，都尽量把异常在内部消化掉，防止其从析构函数中被继续抛出

```
– Dummy::~~Dummy (void) {
 try {
 ...
 }
 catch (FileNotFoundException& ex) { ... }
 catch (MemoryException& ex) { ... }
 catch (GeneralException& ex) { ... }
 catch (runtime_error& ex) { ... }
 catch (exception& ex) { ... }
 catch (...) {}
}
```



# 析构过程中的异常

【参见：TTS COOKBOOK】

- 析构过程中的异常



# 标准异常

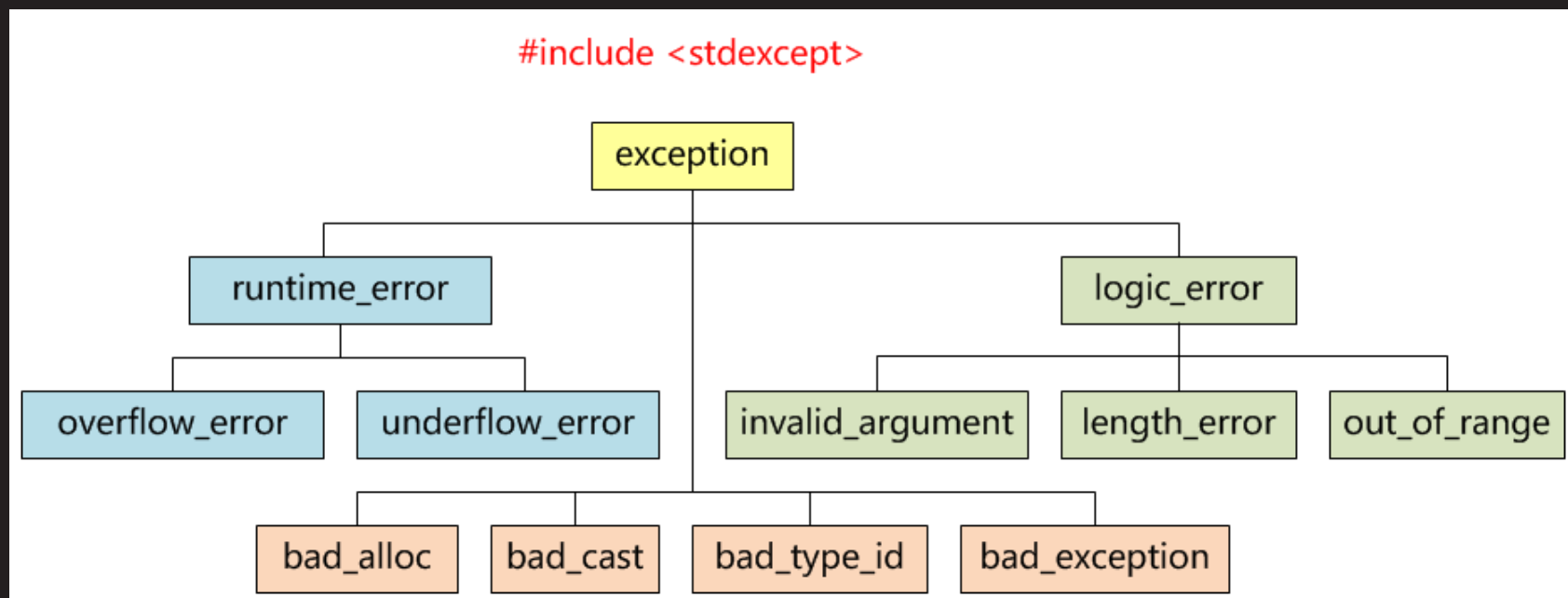




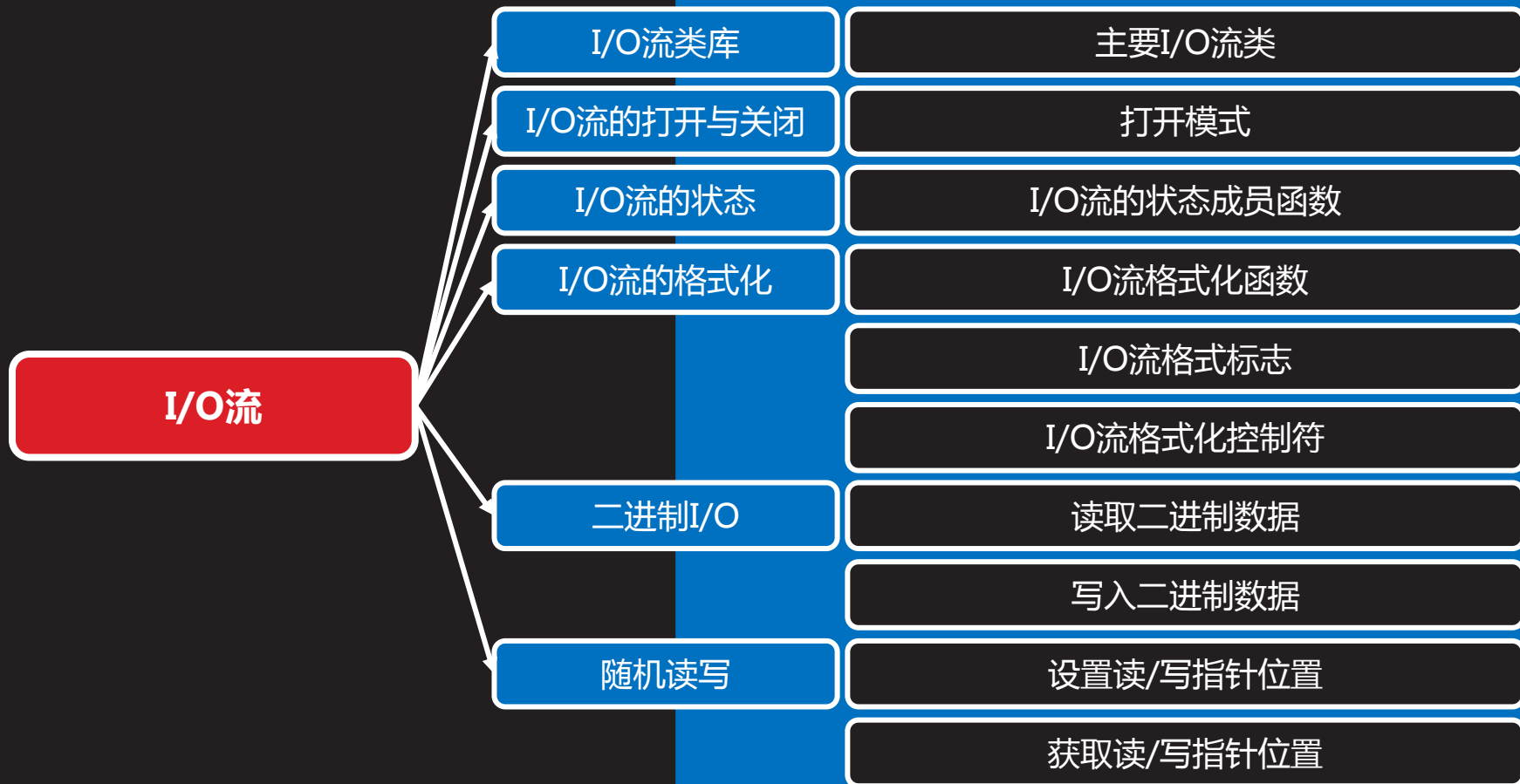
# 标准异常

- 标准C++库中预定义的异常类型

知识讲解



# I/O流

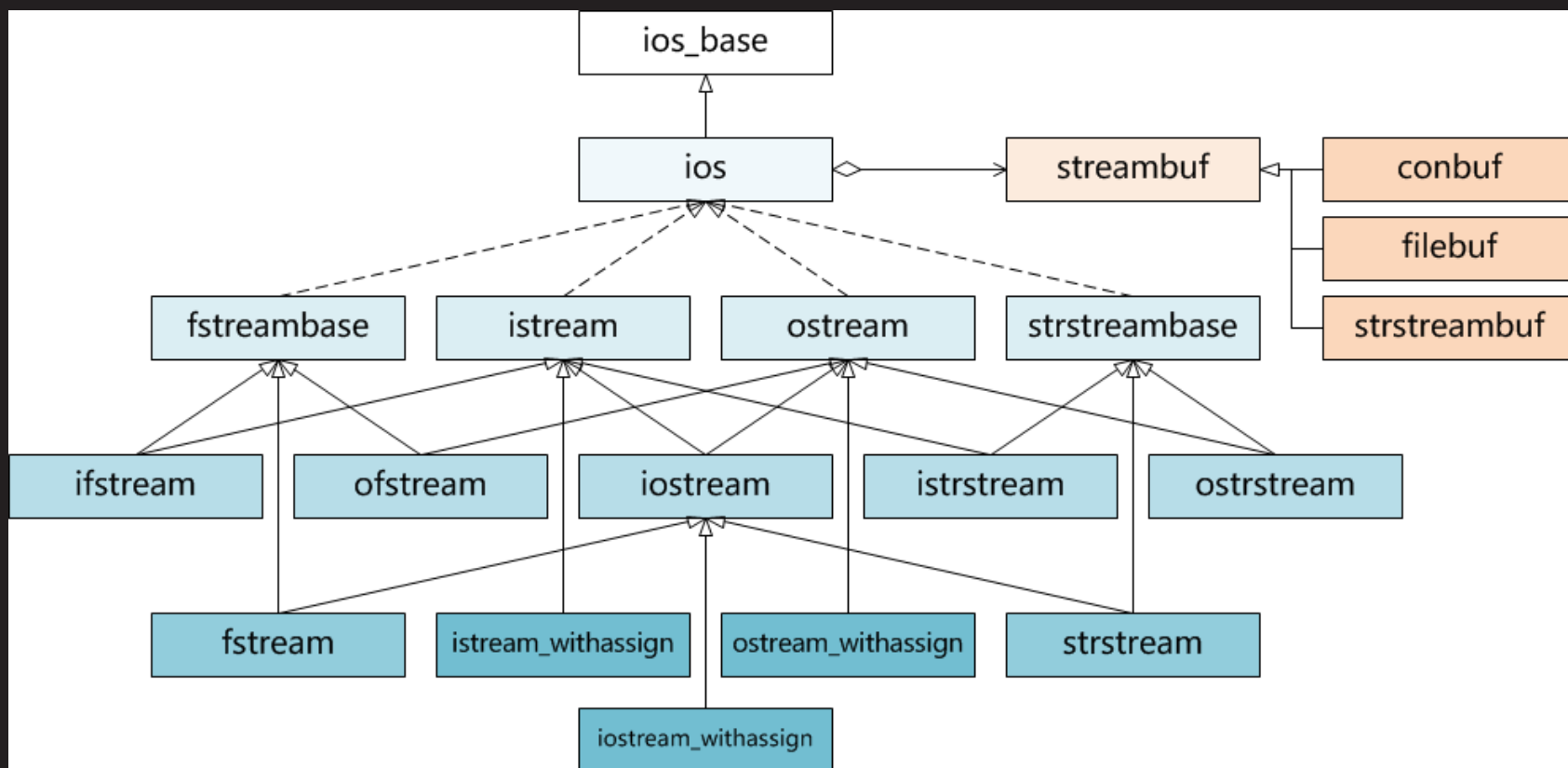


# I/O流类库



# 主要I/O流类

- I/O流类系



知识讲解



# I/O流的打开与关闭



# 打开模式

- ios::in
  - 打开文件用于读取，不存在则失败，存在不清空
  - 适用于ifstream(缺省)/fstream
- ios::out
  - 打开文件用于写入，不存在则创建，存在则清空
  - 适用于ofstream(缺省)/fstream
- ios::app
  - 打开文件用于追加，不存在则创建，存在不清空
  - 适用于ofstream/fstream



# 打开模式（续1）

- `ios::trunc`
  - 打开时清空原内容
  - 适用于`ofstream/fstream`
- `ios::ate`
  - 打开时定位文件尾
  - 适用于`ifstream/ofstream/fstream`
- `ios::binary`
  - 以二进制模式读写
  - 适用于`ifstream/ofstream/fstream`



# 打开模式（续2）

- 打开模式可以组合使用
  - `ios::in | ios::out`  
表示既读取又写入
- 打开模式不能随意组合
  - `ios::in | ios::trunc`  
清空同时读取没有意义
  - `ios::in | ios::out | ios::trunc`  
合理，清空原内容，写入新内容，同时读取





# I/O流的状态



# I/O流的状态成员函数

| 状态成员函数                                                        | 说明                  |
|---------------------------------------------------------------|---------------------|
| <code>bool ios::good (void);</code>                           | 流可用，状态位全零，返回true    |
| <code>bool ios::bad (void);</code>                            | badbit位被设置否         |
| <code>bool ios::eof (void);</code>                            | eofbit位被设置否         |
| <code>bool ios::fail (void);</code>                           | badbit或failbit位被设置否 |
| <code>iostate ios::rdstate (void);</code>                     | 获取当前状态              |
| <code>void ios::clear (<br/>iostate s = ios::goodbit);</code> | 设置(复位)流状态           |
| <code>void ios::setstate (iostate s);</code>                  | 添加流状态               |



# I/O流的格式化



# I/O流格式化函数

- I/O流类(ios)定义了一组用于控制输入输出格式的公有成员函数，调用这些函数可以改变I/O流对象内部的格式状态，进而影响后续输入输出的格式化方式

| 格式化函数                                         | 说明           |
|-----------------------------------------------|--------------|
| <code>int ios::precision (int);</code>        | 设置浮点精度，返回原精度 |
| <code>int ios::precision (void) const;</code> | 获取浮点精度       |
| <code>int ios::width (int);</code>            | 设置显示域宽，返回原域宽 |
| <code>int ios::width (void) const;</code>     | 获取显示域宽       |
| <code>char ios::fill (char);</code>           | 设置填充字符，返回原字符 |
| <code>char ios::fill (void) const;</code>     | 获取填充字符       |
| <code>long ios::flags (long);</code>          | 设置格式标志，返回原标志 |
| <code>long ios::flags (void) const;</code>    | 获取格式标志       |



# I/O流格式化函数（续1）

| 格式化函数                                     | 说明                             |
|-------------------------------------------|--------------------------------|
| <code>long ios::setf (long);</code>       | 添加格式标志位，返回原标志                  |
| <code>long ios::setf (long, long);</code> | 添加格式标志位，返回原标志<br>先用第二个参数将互斥域清零 |
| <code>long ios::unsetf (long);</code>     | 清除格式标志位，返回原标志                  |

- 一般而言，对I/O流格式的改变都是持久的，即只要不再设置新格式，当前格式将始终保持下去
- 显示域宽是个例外，通过`ios::width(int)`所设置的显示域宽，只影响紧随其后的第一次输出，再往后的输出又恢复到默认状态



# I/O流格式标志

| 格式标志位           | 互斥域              | 说明          |
|-----------------|------------------|-------------|
| ios::left       | ios::adjustfield | 左对齐         |
| ios::right      |                  | 右对齐         |
| ios::internal   |                  | 数值右对齐，符号左对齐 |
| ios::dec        | ios::basefield   | 十进制         |
| ios::oct        |                  | 八进制         |
| ios::hex        |                  | 十六进制        |
| ios::fixed      | ios::floatfield  | 用定点小数表示浮点数  |
| ios::scientific |                  | 用科学计数法表示浮点数 |



# I/O流格式标志 (续1)

| 格式标志位          | 说明         |
|----------------|------------|
| ios::showpos   | 正整数前面显示+号  |
| ios::showbase  | 显示进制前缀0或0x |
| ios::showpoint | 显示小数点和尾数0  |
| ios::uppercase | 数中字母显示为大写  |
| ios::boolalpha | 用字符串表示布尔值  |
| ios::unitbuf   | 每次插入都刷流缓冲  |
| ios::skipws    | 以空白字符作分隔符  |



# I/O流格式化控制符

| 格式化控制符     | 说明          | 输入                                  | 输出                                  |
|------------|-------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| left       | 左对齐         | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| right      | 右对齐         | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| internal   | 数值右对齐，符号左对齐 | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| dec        | 十进制         | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| oct        | 八进制         | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| hex        | 十六进制        | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| fixed      | 用定点小数表示浮点数  | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| scientific | 用科学计数法表示浮点数 | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |





# I/O流格式化控制符 ( 续1 )

| 格式化控制符        | 说明            | 输入                                  | 输出                                  |
|---------------|---------------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| (no)showpos   | 正整数前面(不)显示+号  | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| (no)showbase  | (不)显示进制前缀0或0x | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| (no)showpoint | (不)显示小数点和尾数0  | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| (no)uppercase | 数中字母(不)显示为大写  | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| (no)boolalpha | (不)用字符串表示布尔值  | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| (no)unitbuf   | (不)每次插入都刷流缓冲  | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| (no)skipws    | (不)以空白字符作分隔符  | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |
| ws            | 跳过前导空白字符      | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            |



# I/O流格式化控制符 ( 续2 )

| 格式化控制符               | 说明        | 输入                                  | 输出                                  |
|----------------------|-----------|-------------------------------------|-------------------------------------|
| ends                 | 空字符       | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| endl                 | 换行符, 刷流缓冲 | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| flush                | 刷流缓冲      | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| setprecision (int)   | 设置浮点精度    | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| setw (int)           | 设置显示域宽    | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| setfill (int)        | 设置填充字符    | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> |
| setiosflags (long)   | 设置格式标志    | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |
| resetiosflags (long) | 清除格式标志    | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> |



# I/O流的格式化

【参见：TTS COOKBOOK】

- I/O流的格式化



# 二进制I/O



# 读取二进制数据

- `istream& istream::read (char* buffer, streamsize num);`
  - 从输入流中读取num个字节到缓冲区buffer中
  - 返回流本身，其在布尔上下文中的值，成功(读满)为true，失败(没读满)为false
  - 如果没读满num个字节，函数就返回了，比如遇到文件尾，最后一次读到缓冲区buffer中的字节数，可以通过`istream::gcount()`函数获得



# 写入二进制数据

- ostream& ostream::write (const char\* buffer, streamsize num);
  - 将缓冲区buffer中的num个字节写入到输出流中
  - 返回流本身，其在布尔上下文中的值，成功(写满)为true，失败(没写满)为false



# 文件复制

【参见：TTS COOKBOOK】

课堂  
练习

- 文件复制



# 随机读写





# 设置读/写指针位置

- `istream& istream::seekg (off_type offset, ios::seekdir origin);`  
`ostream& ostream::seekp (off_type offset, ios::seekdir origin);`
  - origin表示偏移量offset的起点
    - `ios::beg` : 从文件的第一个字节
    - `ios::cur` : 从文件的当前位置
    - `ios::end` : 从文件最后一个字节的下一个位置
  - offset为负/正表示向文件头/尾的方向偏移
  - 读/写指针被移到文件头之前或文件尾之后, 则失败



# 获取读/写指针位置

- `pos_type istream::tellg (void);`  
`pos_type ostream::tellp (void);`
  - 返回读/写指针当前位置相对于文件头的字节偏移量
- `iostream`的子类，如`fstream`
  - 同时拥有针对读/写指针位置的两套设置/获取函数
  - 理论上应该拥有两个相互独立的读/写指针
  - 多数编译器仍然使用一个指针记录文件当前位置
  - 建议读取时用`seekg/tellg`，写入时用`seekp/tellp`



# 随机读写

【参见：TTS COOKBOOK】

- 随机读写



# 总结和答疑

