

# 80 QMutex和QMutexLocker

## 80.1 QMutex

互斥体意在确保程序中的一段代码任何时候最多被一个线程执行。

```
1 void QMutex::lock(); // 锁定互斥体，若该互斥体已被其它线程锁定则阻塞，直至其被解锁
2 void QMutex::unlock(); // 解锁互斥体，阻塞于锁定该互斥体的线程将被唤醒，从锁定中返回
3 bool QMutex::try_lock(); // 试锁互斥体，锁定成功返回true，已被其它线程锁定返回false
4 bool QMutex::tryLock(int timeout = 0); // 试锁互斥体，锁定成功返回true，已被其它线程锁定最多阻塞timeout毫秒后返回false
```

## 80.2 QMutexLocker

QMutexLocker类的构造函数接受一个QMutex类型的互斥体对象参数并将其锁定，在析构函数中将其解锁。因此QMutexLocker对象的生命周期决定了被互斥体保护的代码范围。

```
1 QMutexLocker::QMutexLocker(QMutex* mutex);
```

## 80.3 案例

### 80.3.1 创建项目

通过QtCreator，在C:\Users\Minwei\Projects\Qt路径下，创建名为Mutex的控制台（Console）项目。

### 80.3.2 实现功能

C:\Users\Minwei\Projects\Qt\Mutex\main.cpp:

```
1 #include <iostream>
2 using namespace std;
3
4 #include <QCoreApplication>
5 #include <QThread>
6 #include <QMutex>
7
8 unsigned int g_cn = 0;
9 QMutex g_mutex;
10
11 class WorkThread: public QThread
12 {
13 public:
14     WorkThread(char ch): m_ch(ch)
15     {
16     }
17
18 protected:
19     /* 调用lock方法锁定互斥体
20     void run()
21     {
```

```

22     for (unsigned int i = 0; i < 1000000; i++) {
23         g_mutex.lock();
24         ++g_cn;
25         g_mutex.unlock();
26     }
27 }
28 */
29 /* 调用try_lock方法锁定互斥体
30 void run()
31 {
32     for (unsigned int i = 0; i < 1000000; i++) {
33         while (!g_mutex.try_lock()) cout << m_ch << flush;
34         ++g_cn;
35         g_mutex.unlock();
36     }
37 }
38 */
39 /* 调用tryLock方法锁定互斥体
40 void run()
41 {
42     for (unsigned int i = 0; i < 1000000; i++) {
43         while (!g_mutex.tryLock(10)) cout << m_ch << flush;
44         ++g_cn;
45         g_mutex.unlock();
46     }
47 }
48 */
49 // 利用QMutexLocker对象的生命周期管理锁定范围
50 void run()
51 {
52     for (unsigned int i = 0; i < 1000000; i++) {
53         QMutexLocker locker(&g_mutex);
54         ++g_cn;
55     }
56 }
57
58 private:
59     char m_ch;
60 };
61
62 int main(int argc, char *argv[])
63 {
64     QApplication a(argc, argv);
65
66     workThread work1('|'), work2('_');
67
68     work1.start();
69     work2.start();
70
71     work1.wait();
72     work2.wait();
73
74     cout << g_cn << endl;
75
76     return a.exec();
77 }

```



