

14 事件简介

14.1 事件驱动

Qt程序是事件驱动的，程序的每个动作都由其内部的某个事件触发。Qt事件的发生与处理，作为程序运行的主线，贯穿于程序的整个生命周期。

14.2 事件类型

常见的Qt事件包括但不限于定时器事件（定时器到期）、键盘事件（键盘键按下或弹起）、鼠标事件（鼠标移动及鼠标键按下或弹起）、拖放事件（拖放鼠标）、滚轮事件（鼠标滚轮滚动）、绘制事件（窗口区域重绘）、窗口事件（窗口激活或失活）、焦点事件（组件获得或失去输入焦点）、移动事件（组件位置改变）、大小改变事件（组件大小改变）、进入离开事件（鼠标进入或离开组件区域）、显示隐藏事件（组件显示或隐藏）等类型。

14.3 事件类族

Qt将系统产生的消息转化为Qt事件，并封装为各种事件类的对象。Qt中的所有事件类均继承自抽象类QEvent，表示程序内部或外部所发生的动作。任何QObject及其子类的对象，都具有处理事件的能力。

